

CORRIERE dei PICCOLI

Settimanale illustrato di racconti, giochi e avventure dell'Editoriale del Corriere della Sera - N. 34 - 25 agosto 1985 - L. 1.500

LA FANTASTICA, TENERA STORIA DI LADY LOVE E MARCY



STATO PATRIMONIALE DELLA RIZZOLI EDITORE S.p.A. AL 31-12-1984

ATTIVITA'

1 - DISPONIBILITÀ LIQUIDE	
a) denaro e valori esistenti in cassa	1.002.317.522
b) depositi e c/c banc. e post.	9.853.843.658
c) titoli di cred. a reddito fisso	858.000.000
d) titoli pubblici	61.974.808.350
	73.405.969.730
2 - CREDITI DI FUNZIONAMENTO	
a) verso soci per vers. ancora dovuti	---
b) verso banche	---
c) verso società controllanti	---
d) verso società controllate	47.594.727.309
e) verso società collegate	---
f) verso altre società del gruppo	---
g) verso società concess. di pubbl.	---
h) verso clienti	221.219.109.608
i) per contributi dovuti dallo stato	9.575.867.428
j) altri crediti	30.284.933.623
	308.674.637.968
3 - PARTECIPAZIONI	
a) azioni proprie	---
b) azioni in altre società	180.182.516.000
c) quote di comproprietà	18.789.800
	180.201.305.800
4 - IMMOBILIZZAZIONI MATERIALI O TECNICHE	
a) beni immobili	35.373.302.362
b) impianti, macchinari e attrezzature	43.910.757.872
c) mobili e dotazioni	4.168.693.358
d) automezzi	3.513.515.197
	86.966.268.789
5 - IMMOBILIZZAZIONI IMMATERIALI	
a) concess. marchi fabbr. diritti vari	---
b) diritti di brev. industr.	---
c) diritti utiliz. delle opere dell'ingegno	---
d) avviamento testate	51.487.417
e) avviamento altre attività	---
f) altre immobilizz. immateriali (1)	1.667.648.421
	1.719.135.838
6 - SCORTE E RIMANENZE	
a) carta	8.982.706.073
b) inchiodi e altre materie prime	1.279.308.021

c) materiale vario tipografico	2.367.088.656
d) prodotti in corso di lavorazione	2.318.138.320
e) prodotti finiti	20.704.628.166
f) altre	2.665.566.371
	38.317.435.607
7 - RATEI E RISCONTI ATTIVI	
	37.036.874.947
TOTALE ATTIVITA'	726.321.628.679

CONTI D'ORDINE E PARTITE DI GIRO	
a) cauzioni ammin. e dip.	4.200.000
b) prodotti e cauzioni di terzi	750.700.000
c) titoli e cauzioni presso terzi	161.431.412.000
d) altri conti d'ordine	56.918.123.511
	219.104.435.511
TOTALE	945.426.064.190

PASSIVITA'

1 - DEBITI DI FUNZIONAMENTO	
a) verso fornitori	74.476.376.372
b) verso banche	459.290.144
c) verso enti previdenziali	4.731.178.760
d) verso società controllanti	---
e) verso società controllate	88.794.998.005
f) verso società collegate	---
g) verso altre società del gruppo	---
h) verso altri sovventori	---
i) altri	64.080.746.045
	232.542.589.326
2 - DEBITI DI FINANZIAMENTO	
a) debiti con garanzia reale	77.998.471.017
b) obbligaz. emesse e non ancora estinte	500.000.000
c) altri	135.074.728.718
	213.573.199.735
3 - FONDI DI ACCANTONAMENTO	
a) fondo rischio svalutazione crediti	32.969.349.571
b) fondo oscillazione titoli	---
c) fondi per trattamenti fine rapporto	52.229.498.569

d) fondo imposte su reddito	---
e) fondo rischio svalutazione altri beni	45.482.854.994
f) fondo contributi in conto capitale	---
g) altri fondi	14.603.338.872
	145.284.842.006

4 - FONDI AMMORTAMENTO	
a) di beni immobili	6.404.737.127
b) di impianti, macchinari e attrezzature	31.159.127.929
c) di mobili e dotazioni	3.533.022.427
d) di automezzi	2.399.645.965
e) di testata	---
f) di altre immobilizz. immateriali	---
	43.496.533.448

5 - RATEI E RISCONTI PASSIVI	
	23.591.186.163
TOTALE PASSIVITA'	658.488.330.678

6 - CAPITALE NETTO	
a) capitale sociale:	
azioni ordinarie (n. 96.690.000 azioni da L. 691 cad.)	66.812.790.000
altre azioni	---
b) riserve:	
riserva legale	---
riserva stat. e facolt.	---
bis riserva sovrapprezzo azioni	---
ter altre riserve	---
c) utili esercizi precedenti	---
d) utile d'esercizio	1.020.508.001
	67.833.298.001
TOTALE A PAREGGIO	726.321.628.679

CONTI D'ORDINE E PARTITE DI GIRO	
a) cauzioni ammin. e dip.	4.200.000
b) titoli e cauzioni di terzi	750.700.000
c) titoli e cauzioni presso terzi	161.431.412.000
d) altri conti d'ordine	56.918.123.511
	219.104.435.511
TOTALE	945.426.064.190

(1) Detta voce comprende le spese per aumento capitale sociale e per emissione prestito obbligazionario ed «Oneri pluriennali».

CONTO PERDITE E PROFITTI AL 31-12-1984

PERDITE

1 - SCORTE E RIMANENZE INIZIALI	
a) carta	7.861.986.582
b) inchiodi ed altre materie prime	1.071.387.847
c) materiale vario tipografico	1.848.166.546
d) prodotti in corso di lavorazione	2.809.070.330
e) prodotti finiti	21.944.749.710
f) altre	2.425.408.950
	37.960.749.785
2 - SPESE PER ACQUISTO MATERIE PRIME	
a) carta	45.892.574.419
b) inchiodi ed altre materie prime	15.488.552.599
c) forza motrice e diverso	4.912.653.270
	66.293.780.288
3 - SPESE PER ACQUISTI VARI	10.907.096.501
4 - SPESE PER IL FUNZIONAMENTO DEGLI ORGANI SOCIETARI	307.297.027
5 - SPESE PER PRESTAZIONI LAVORO SUBORDINATO E RELATIVI CONTRIBUTI	
a) stipendi e paghe:	
giornalisti	7.605.568.072
operai	27.288.481.511
impiegati	38.999.921.059
b) trattamenti integrativi:	
giornalisti	---
operai	---
impiegati	---
c) lavoro straordinario	3.000.438.556
d) contributi previdenziali e assistenziali	31.886.814.533
e) altre	---
	108.781.223.731
6 - SPESE PER PRESTAZIONI DI SERVIZI	
a) collaboratori e corrispond. non dipendenti	3.042.796.639
b) agenzie di informazione	---
c) lavorazioni presso terzi	8.158.444.748
d) trasporti	11.913.061.804
e) postali e telegrafiche	1.056.486.500
f) telefoniche	1.359.954.352
g) fitti e noleggi passivi	6.042.209.682
h) diverse	89.631.968.862
	121.204.922.587
7 - IMPOSTE E TASSE DELL'ESERCIZIO	616.172.898
8 - INTERESSI E ALTRI ONERI SU DEBITI OBBLIGAZIONARI	262.416.252
9 - INTERESSI SUI DEBITI	
a) verso banche	30.228.738.427
b) verso enti previdenziali	116.326.588

c) verso società controllanti	---
d) verso società controllate	89.839.567
e) verso società collegate	---
f) verso le altre società del gruppo	---
g) verso altri	1.040.621.044
	31.475.525.626
10 - SCONTI E ALTRI ONERI FINANZIARI	198.135.027
11 - ACCANTONAMENTI	
a) fondo rischi e svalutazioni crediti	5.255.001.959
b) fondo oscillazione titoli	---
c) fondi per trattamento fine rapporto	7.719.967.976
d) fondo imposte sul reddito	---
e) fondo rischio svalutazione altri beni	12.620.806.259
f) altri fondi	4.425.841.108
	30.021.617.302
12 - AMMORTAMENTI	
a) immobili	797.976.315
b) impianti, macchinari e attrezzature	1.721.389.137
c) mobili e dotazioni	217.881.962
d) automezzi	297.190.434
e) testata	25.171.622
f) altre immobilizzazioni immateriali	676.184.764
	3.735.793.234
13 - MINUSVALENZE DA ALIENAZIONI DI IMMOBILIZZAZIONI	---
14 - PERDITE PER LE PARTECIPAZIONI IN SOCIETÀ	
a) in società controllanti	---
b) in società controllate	206.282.000
c) in altre società	109.759.000
	316.041.000
15 - ALTRE SPESE E PERDITE	6.727.847.394
16 - SOPRAVVIVENENZE DI PASSIVO E INSUBBISTENZE DI ATTIVO	
	1.236.020.557
TOTALE	420.044.639.189
UTILE D'ESERCIZIO	1.020.508.001
TOTALE A PAREGGIO	421.065.147.190

PROFITTI

1 - SCORTE E RIMANENZE FINALI	
a) carta	8.982.706.073
b) inchiodi ed altre materie prime	1.279.308.021
c) materiale vario tipografico	2.367.088.656
d) prodotti in corso di lavorazione	2.318.138.320

e) prodotti finiti	20.704.628.166
f) altre	2.665.566.371
	38.317.435.607

2 - RICAVI DELLE VENDITE	
a) pubblicazioni	167.947.066.393
b) abbonamenti	4.055.418.936
c) pubblicità	122.533.027.755
d) diritti riproduzione	1.966.179.331
e) lavorazione per terzi	19.476.804.017
f) rese e scarti	3.217.179.014
g) altri ricavi e proventi	14.255.674.932
	333.451.350.378

3 - PROVENTI DEGLI INVESTIMENTI IMMOBILIARI	257.793.433
--	--------------------

4 - DIVIDENDI DELLE PARTECIPAZIONI	
a) in società controllanti	---
b) in società controllate	270.457.847
c) in società collegate	---
d) in altre società	---
	270.457.847

5 - INTERESSI DEI TITOLI	8.059.093.460
---------------------------------	----------------------

6 - INTERESSI DEI CREDITI	
a) verso banche	2.285.339.682
b) verso società controllanti	---
c) verso società controllate	8.275.705.736
d) verso società collegate	---
e) verso le società concessionarie di pubblicità	---
f) verso clienti	785.125.592
g) verso altri	1.250.858.885
	12.597.028.875

7 - PLUSVALENZE DA ALIENAZIONE DI IMMOBILIZZAZIONI	656.970.528
---	--------------------

7 bis - PLUSVALENZE DA ALIENAZIONE PARTECIPAZIONI E TITOLI (1)	7.701.716.868
---	----------------------

8 - INCREMENTI DEGLI IMPIANTI E DI ALTRI BENI PER LAVORI INTERNI	140.208.315
---	--------------------

9 - CONTRIBUTI DELLO STATO	3.231.872.304
-----------------------------------	----------------------

10 - SOVVENZIONI DA PARTE DI TERZI	---
---	-----

11 - PROVENTI E RICAVI DIVERSI	12.078.735.698
---------------------------------------	-----------------------

12 - SOPRAVVIVENENZE DI ATTIVO E INSUBBISTENZE DI PASSIVO	4.302.483.877
TOTALE	421.065.147.190

(1) Detta voce comprende le plusvalenze derivanti dalla vendita di partecipazioni.

CONCESSIONARIA DI PUBBLICITÀ 1984

Elenco delle testate servite in esclusiva (in applicazione dell'art. 12 della L. 5 agosto 1981 n. 416)


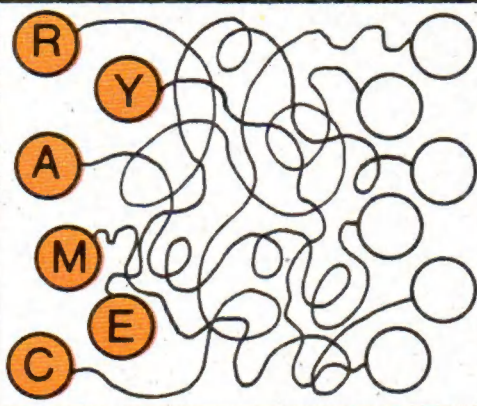
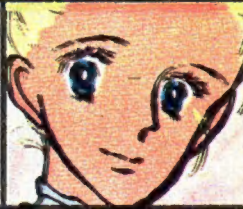



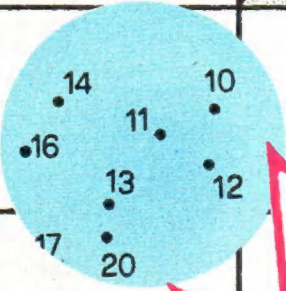
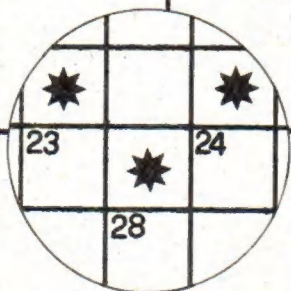


ANNABELLA BELLA NOVELLA 2000 EUROPEO OGGI DOMENICA QUIZ MILLEDEE	NATURA OGGI MICROTOP CONOSCERE L'ATLETICA PARLAMI D'AMORE MARIU CONOSCERE IL SCI CONOSCERE IL BASKET CONOSCERE IL TENNIS	OLIMPIADI ANIMALI DA SALVARE CONOSCERE LA FORMULA UNO ATTUALITÀ AMICA ASTRA MAGICA	BRAVA CORRIERE DEI PICCOLI CORRIERE BOY DOMENICA DEL CORRIERE IL MONDO MONDO EXPORT SALVE	CORRIERE MEDICO CAPITAL AUTOCAPITAL LINEACAPITAL SPORTCAPITAL DENAROCAPITAL CORRIERE DELLA SERA	GAZZETTA DELLO SPORT LINUS ALTER ALTA CORTO MALTESE SORRISI E CANZONI TV (1) IL PICCOLO (2) IL MATTINO	SPORT SUD SPORT DEL MEZZOGIORNO MARE 2000 INSIEME CORRIERE MEDICO FARMACIA CORRIERE MEDICO TERAPIA (1) fino al 29/2/1984 (2) fino al 31/7/1984
--	--	--	---	---	--	---

IL GIOCASOMMARIO

Segui i fili e riporta le lettere nei cerchi vuoti. Se hai fatto tutto per bene leggerai il nome di una tua amica.

Questo è un numero tutto speciale pieno di giochi superdivertenti. Buona estate a tutti!

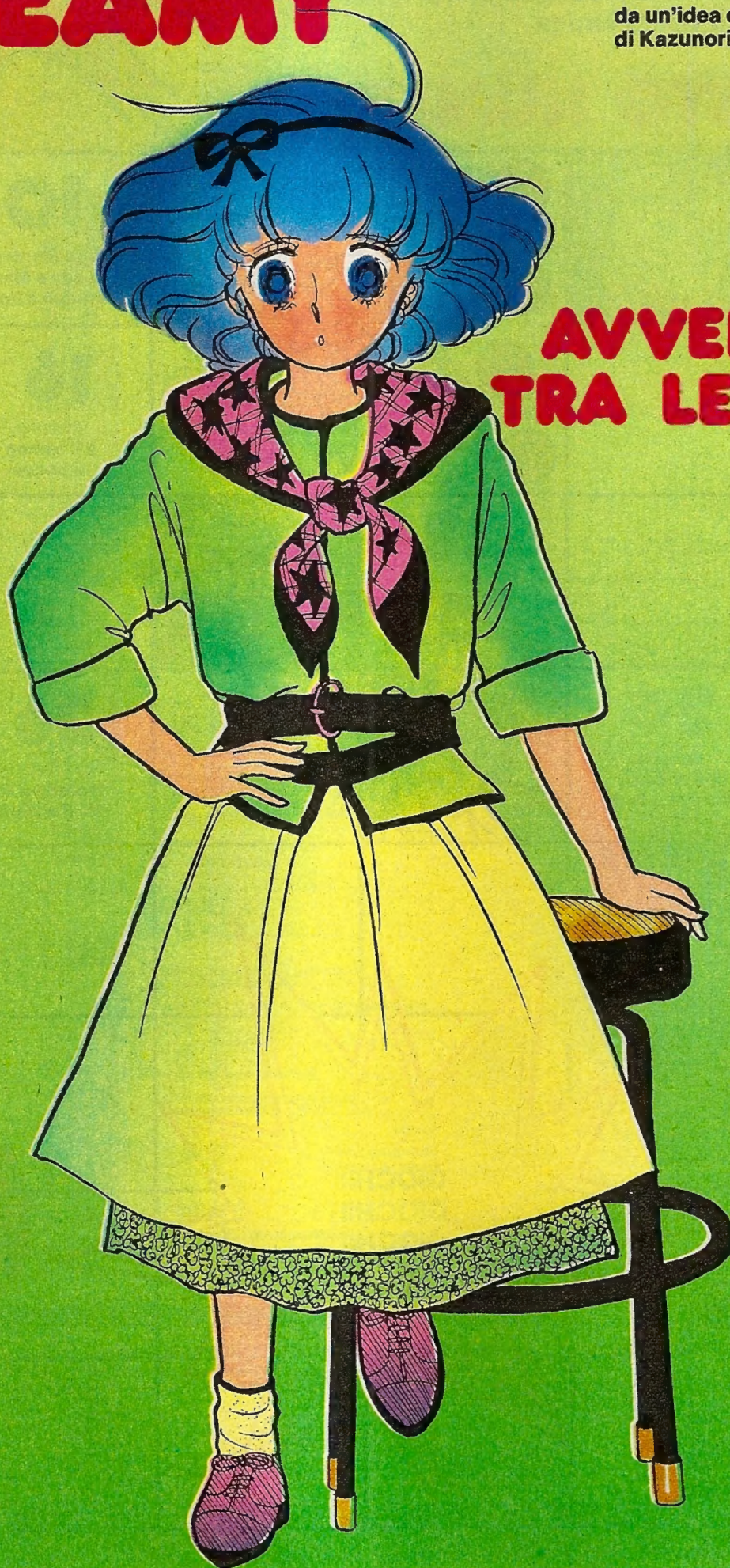
IN QUESTO NUMERO

4 Una nuova avventura di Creamy			10 Dopo Montecarlo Lady e Marcy tornano a Londra	
			16 Iridella e il torneo di bocce	
18 La storiella di Camilla (fa quasi rima!)		22 Big Jim e gli effetti dell'elettricità		
	24 Guarda che scherzo Jerry fa a Tom		26 Tre fantaconcorsi del Corrierino!	
32 Da qui a pagina 68 giochi, giochi, giochi!!!				35 Giocagenda Chiquita
				
				69 Uao! Tante risate con le tue barzellette

L'INCANTEVOLE **CREAMY**

DI YUKO KITAGAWA

da un'idea originale
di Kazunori Itoh



AVVENTURA TRA LE STELLE

COMINCIA
UNA NUOVA
STORIA DI
YU. E'
MATTINO...

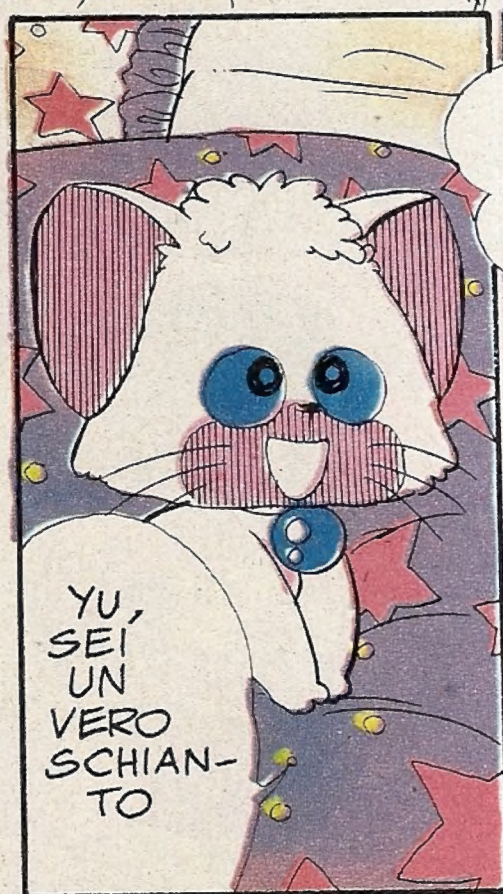
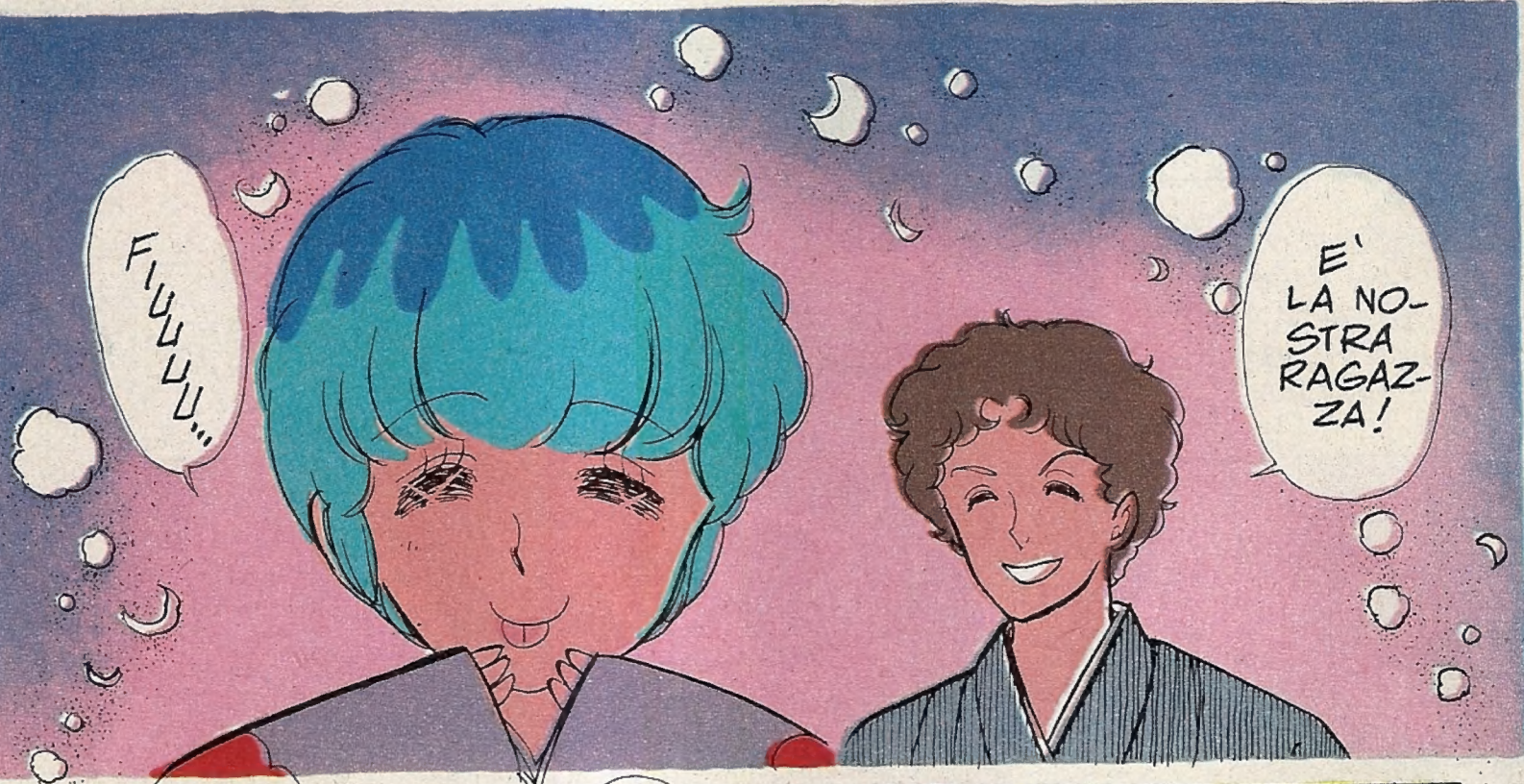
AHIA!

UHH...
E'
TROPPO
STRETTO!
AHI!

ECCO,
ORA
SEI
PRONTA!

STAI
BUONA,
YU!

UFFA!



EH!...
PIGRO-
NE...

...HAI
INTENZIO-
NE DI DOR-
MIRE AN-
COR
MOLTO?
DOBBIAMO SE-
GUIRLA!

UFFA...
A
COSA
SERVE
SEGUIR-
LA
?

I SUOI
POTERI MAGI-
CI SONO FINI-
TI E ANCHE
IL NOSTRO
COMPITO!

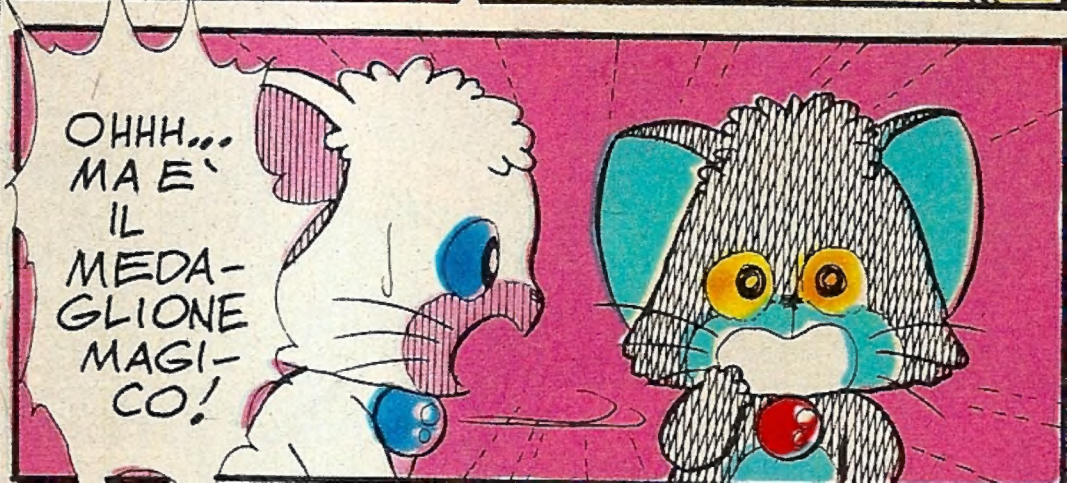
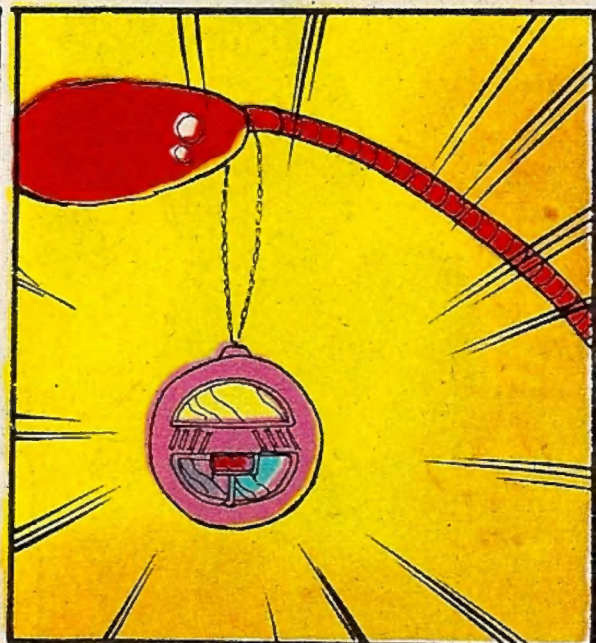
E'
VE-
RO!
HAI
RA-
GIO-
NE!

HO
SEMPRE
RAGIONE, IO!
SIAMO STA-
TI ABBANDO-
NATI
QUAGGIU'!
IIIIHHH!

SOB...
CHE
TRI-
STEZ-
ZA!

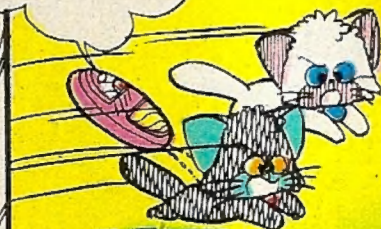
EH!...MA
COSA C'E' LI'
APPESO?

OH...
MA E'
IL
MEDA-
GLIONE
MAGI-
CO!



IN
FRETTA,
I DUE
GATTINI
ESCONO
DI CASA
ALLA
RICERCA
DI YU.

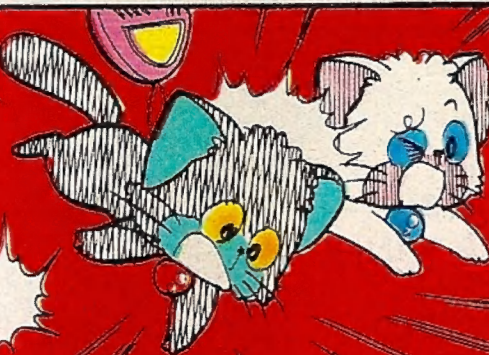
EH!...
ECCO-
LA
LAGGIU'!



COME
SI
SCIVO-
LA!!



AGHH!!!



OOPS!

PER-
CHE'
NON GUAR-
DI DOVE
METTI
I PIEDI?

SEI IL
SOLITO...
MICA
HO FATTO
APPO-
STA A
SCIVO-
LARE!

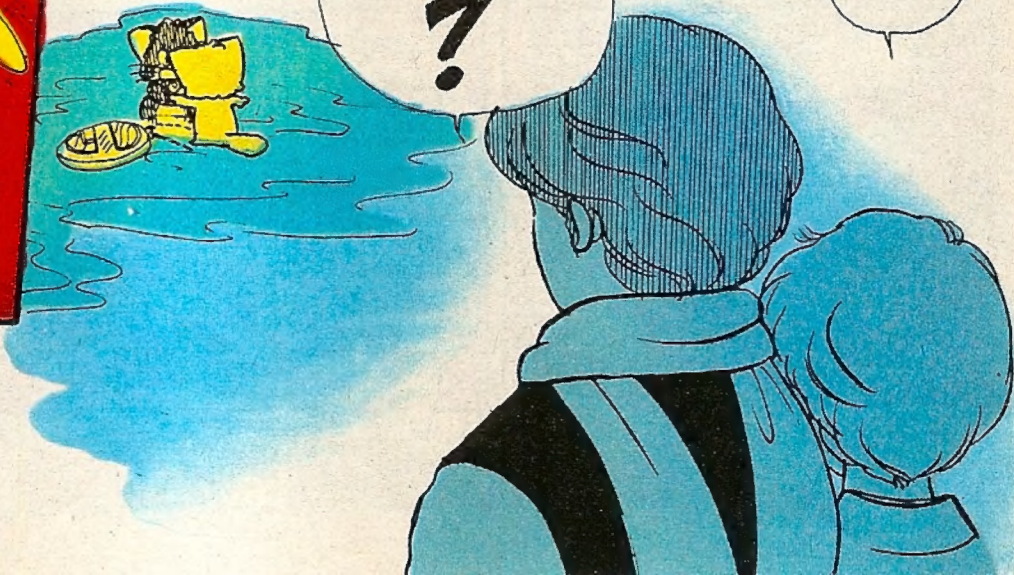
EH!
MA NON
SONO
I TUOI
GATTI
?

SI,
SI!

GRRRR!



PA!



NON MI SEMBRA
PROPRIO IL CASO
DI FARE IL BAGNO
IN UNA POZZANGHE-
RA VISTO CHE A
CASA ABBIAMO
UNA VASCA DA
BAGNO FAVO-
LOSA!!!



GUAR-
DA,
YU!

COS'E'?

GUAR-
DA!

BZZZ
ZZZ
ZZZ

AHHH!

POW!

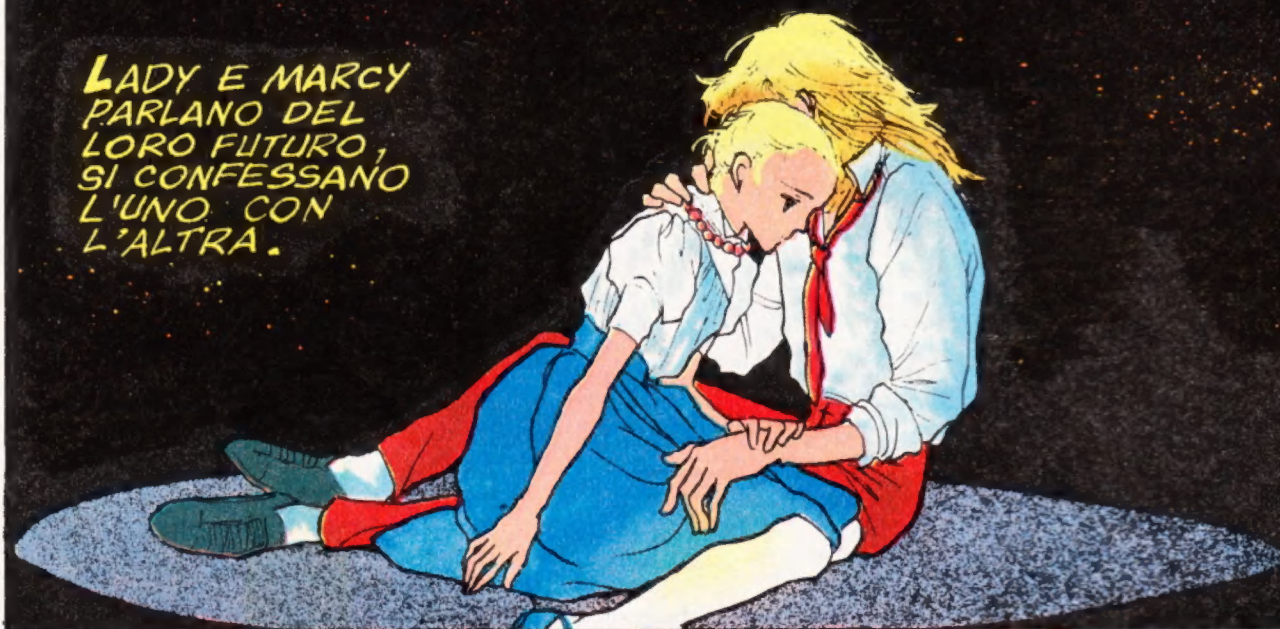
AAAGH!

COSA STA
SUCCEDENDO?
QUALI SONO
I MAGICI
POTERI DEL
MEDAGLIONE?
SCOPRILO
LEGGENDO
LA PROSSIMA
PUNTATA.

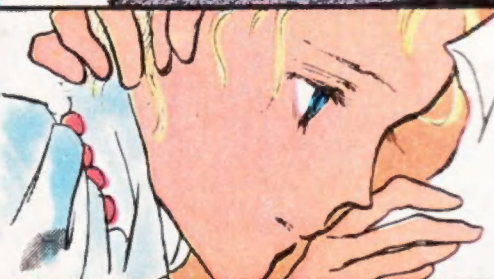
Lady Love

IL GIORNO
DELLA
PARTENZA

LADY E MARCY
PARLANO DEL
LORO FUTURO,
SI CONFESSANO
L'UNO CON
L'ALTRA.




SUL LORO
FUTURO
C'E' TEM-
PESTA.



VORREI
CHE TU
CAPISSI
QUELLO
CHE
PROVO,
MARCÝ...

SOLO
TU
SEI NEI
MIEI
PENSIE-
RI.

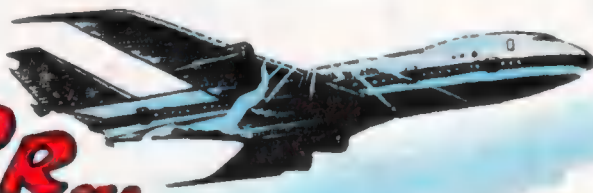
IL
MIO SOGNO
DI BALLERI-
NA E' QUEL-
LO DI FAR
COPPIA
FISSA CON
TE, MARCY...



ECCO,
E TUTTO
QUESTO
ANCHE
SE TU
ANDRAI
A NEW
YORK.

IO
PER
PARTE
MIA IN
RUSSIA
NON
CI
VADO!

ROARRRR...

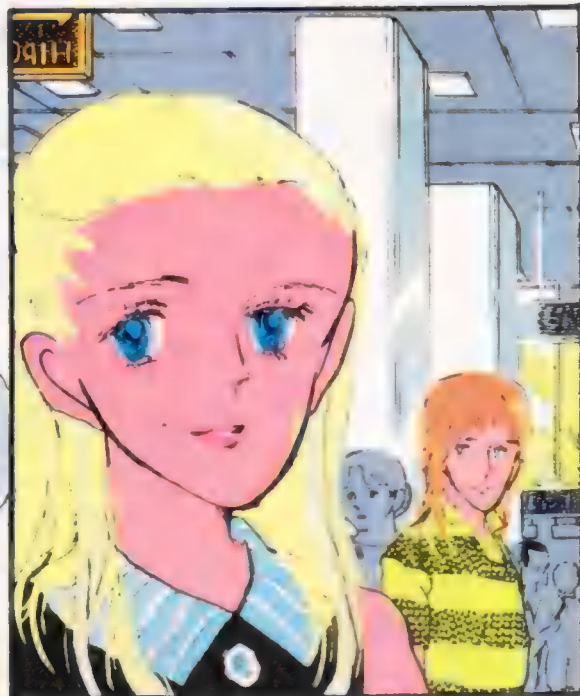


SEI
SICURA
CHE NON
CAMBIERAI
PIU' IDEA,
LADY?



MARCY
HA
ACCELTATO
L'OFFER-
TA PER
NEW YORK,
VERO?

ALLO-
RA?



ROGER, E'
ORA DI PRESEN-
TARSI ALLA
DOGANA.



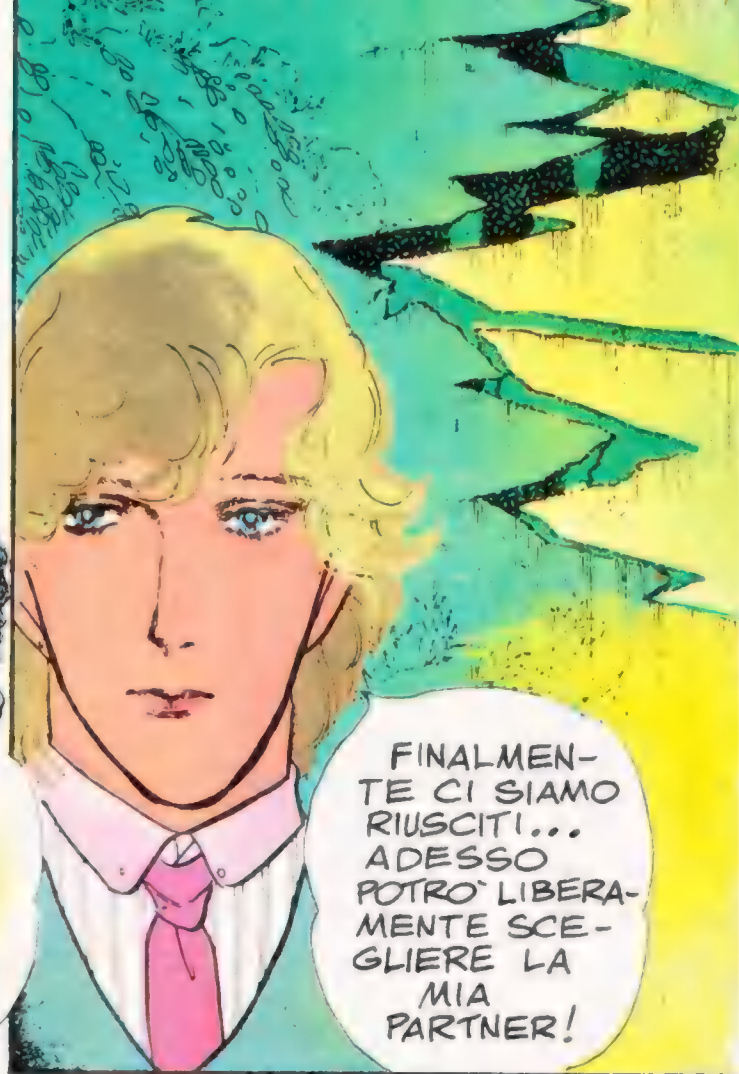
ROGER...

ROGER,
MA TU
HAI GIÀ
UNA
PARTNER.



NATALIA?

E' IL
COMPUTER
CHE CI HA
SCELTI PER
VINCERE IL
PRIMO
PREMIO!

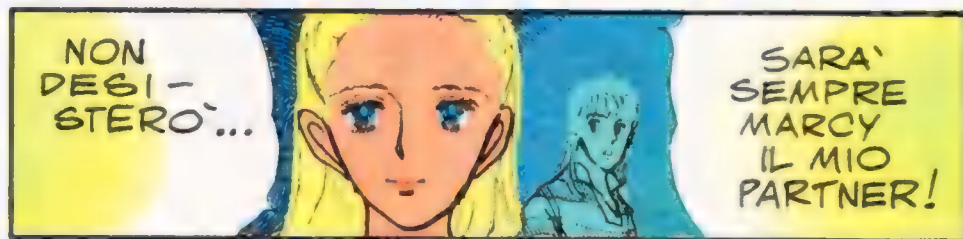


FINALMEN-
TE CI SIAMO
RIUSCITI...
ADESSO
POTRO' LIBERA-
MENTE SCE-
GLIERE LA
MIA
PARTNER!



PER
FAVORE,
RIPENSACI...
IO NON
SMETTERO'...

HO DECISO
CHE SARAI
TU LA MIA
NUOVA
PARTNER



NON
DESI-
STERO'...

SARA'
SEMPRE
MARCY
IL MIO
PARTNER!

ROGER,
SE DIVENTASSI
LA TUA PARTNER
E STUDIASSI A
LENINGRADO,



POTREI
VINCERE IL
PRIMO PREMIO
E DIVENTARE
UNA FAMOSA
BALLERINA...

NON
M'IMPORTA
SE RIUSCIRÒ
A MIGLIORARE
LA TECNICA.

ULTIMA CHIAMA-
TA PER IL VOLO
506-HEATHROW-
LONDRA!

TUTTI I PASSEG-
GERI SONO PRE-
GATI DI PRESEN-
TARSI AL CANCEL-
LO 15...

NON
POTRO' MAI
ADATTARMI
ALLA TECNICA
DEL BALLETO
DEL TUO
PAESE!

IL
BALLETO
NASCE
DAL CUORE
E SI
ESPRIME
CON IL
CORPO

BISOGNA
METTERE
AMORE IN
OGNI
PASSO...

BENTORNATI!

COM-
PLIMENTI!
HO LETTO
TUTTO
SUI GIOR-
NALI!

IL
QUEEN
BALLETO
NON
STA PIÙ
NELLA
PELLE!



**MURKY KUPO E LURKY GUFFO SONO IN AGGUATO:
FORTUNA CHE IRIDELLA HA CON SÉ LA POLVERE MAGICA!**



IRIDELLA COLORA IL TUO MONDO

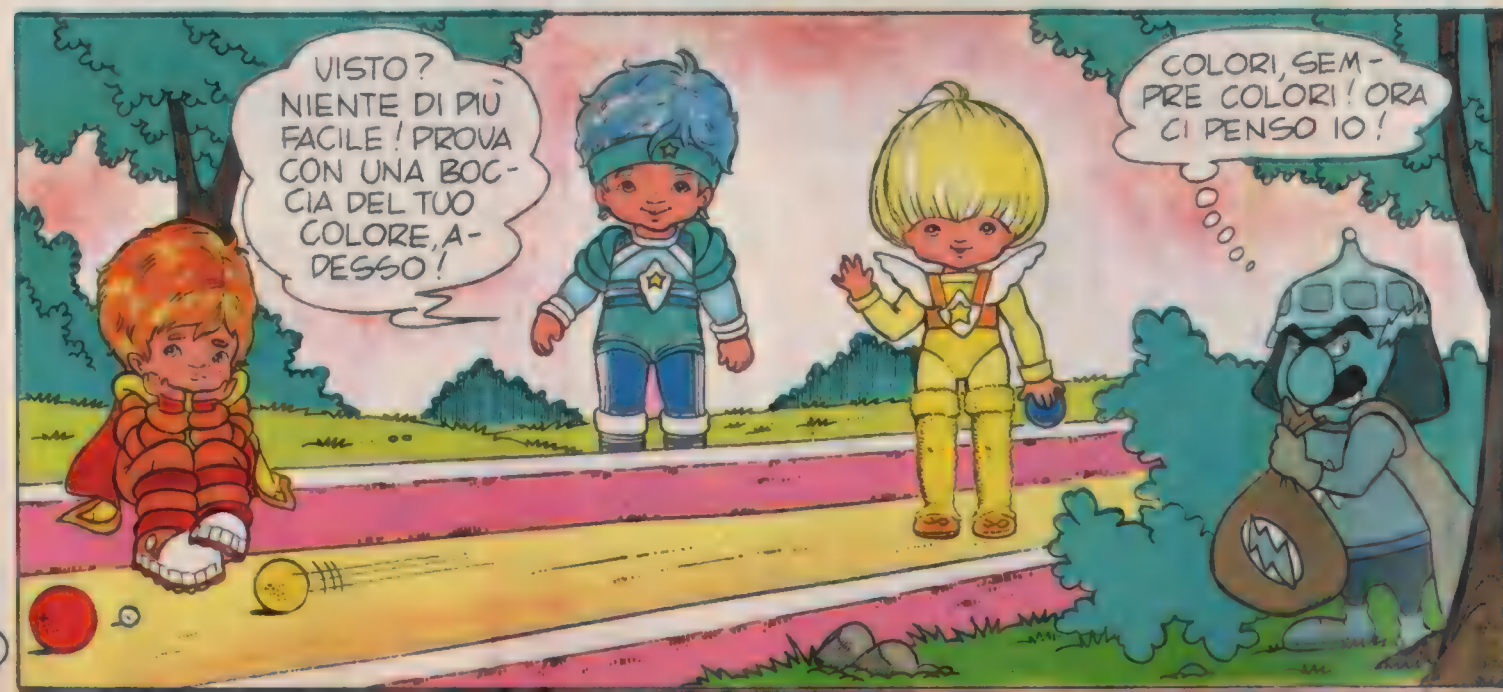


Vieni a conoscere Iridella
e tutta la banda
dal tuo giocattolaio.



Iridella

e il TORNEO di BOCCE





VAI, PERFI-
DA NUVOLAZZA
MANGIACOLORI!



OH!
GUARDATE!

QUESTA
E' UN'ALTRA IN-
VENZIONE DI
QUEL BIRBAN-
TE DI MURKY
KUPO!



ED ORA COME
FACCIAMO A SA-
PERE CHI HA VIN-
TO? LE BOC-
CE SONO TUT-
TE GRIGIE!

MENO MA-
LE CHE STA
ARRIVANDO
IRIDELLA!

HO VISTO QUEL-
LA BRUTTA NUVO-
LA SALTELLANTE!
MURKY NE HA FAT-
TA UNA DELLE
SUE, EH?

SÌ, GUAR-
DA LE NO-
STRE BOC-
CE!



NON PREOC-
CUPARTI! LA MIA
CINTURA MAGICA
RIMETTERA' TUT-
TO A POSTO!

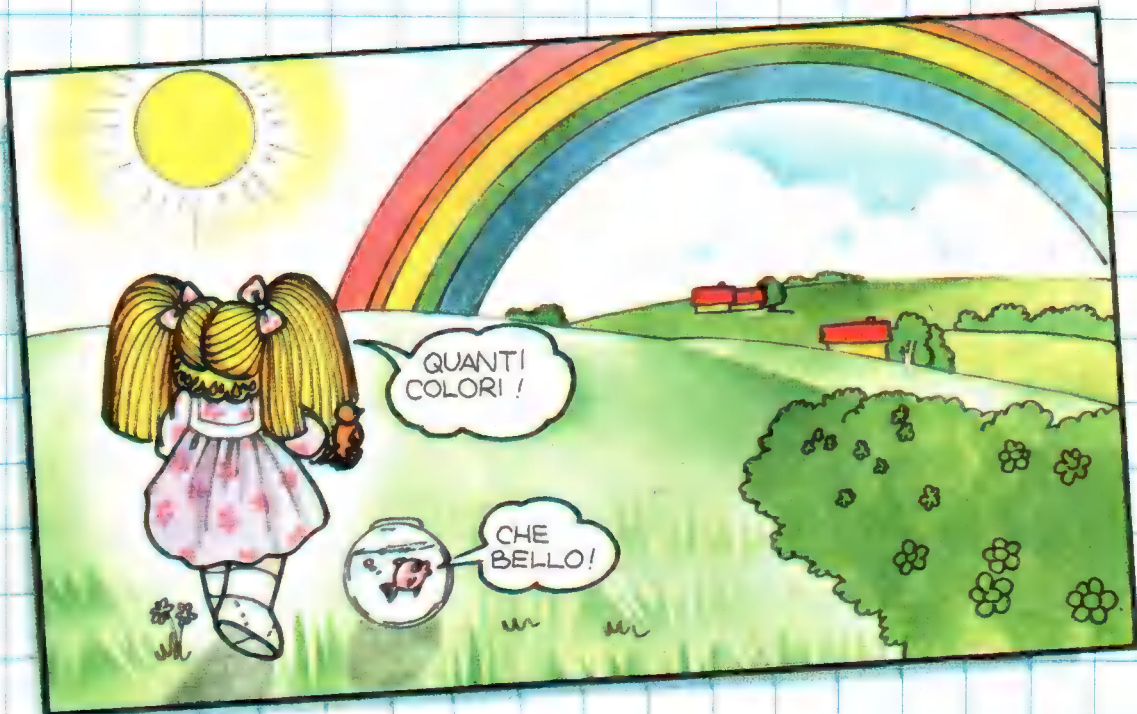
IL TORNEO
E' SALVO!

BRAVA,
IRIDELLA!

Camilla



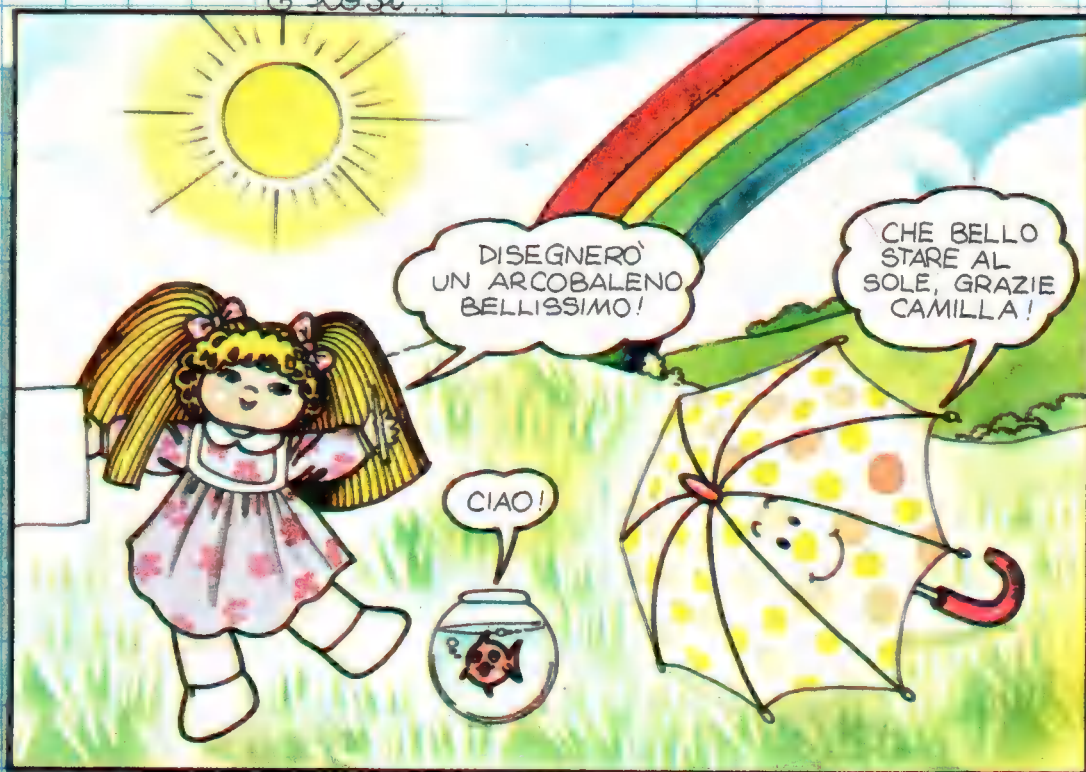
Finalmente







E così...

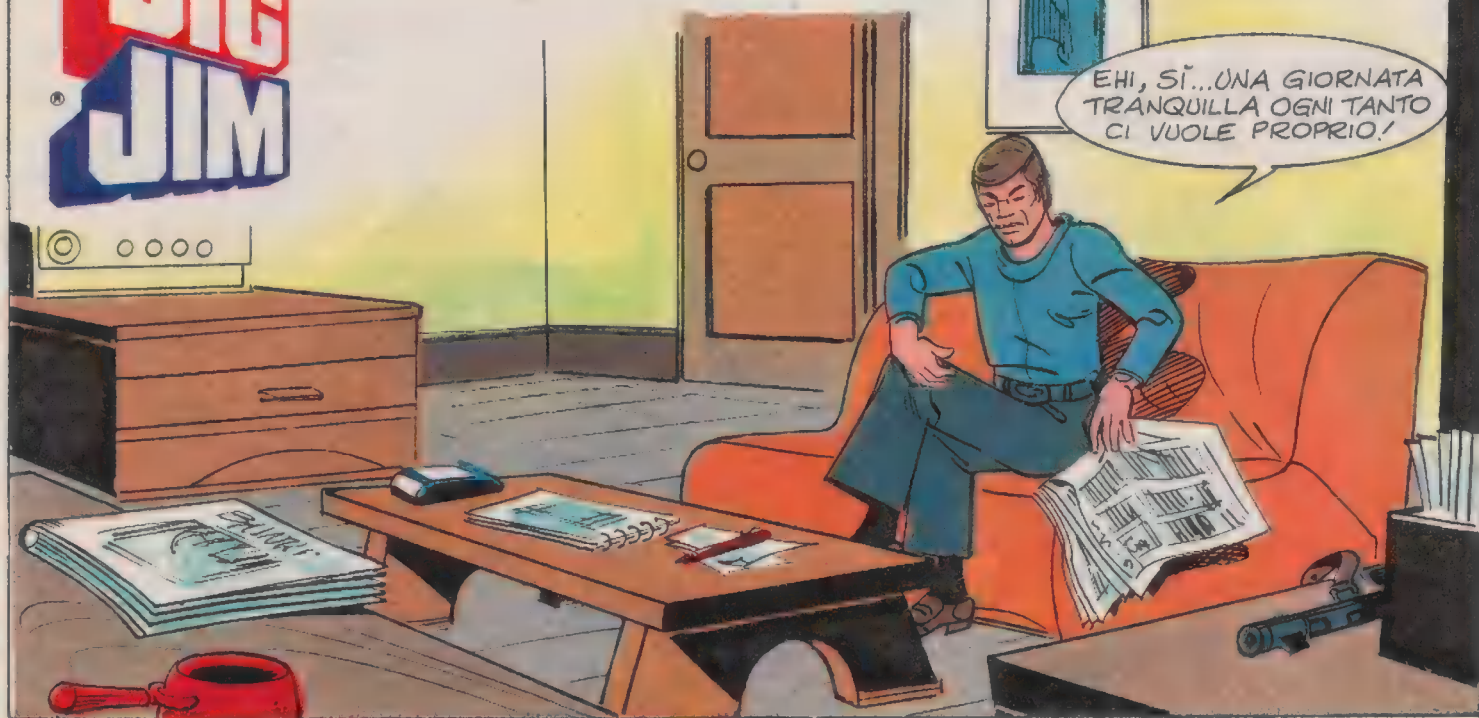


L'INVINCIBILE BORIS

**BIG
JIM**

BIG JIM E' SOLO AL
QUARTIER GENERALE,
E SI STA RIPOSANDO...

EHI, SÌ...UNA GIORNATA
TRANQUILLA OGNI TANTO
CI VUOLE PROPRIO!

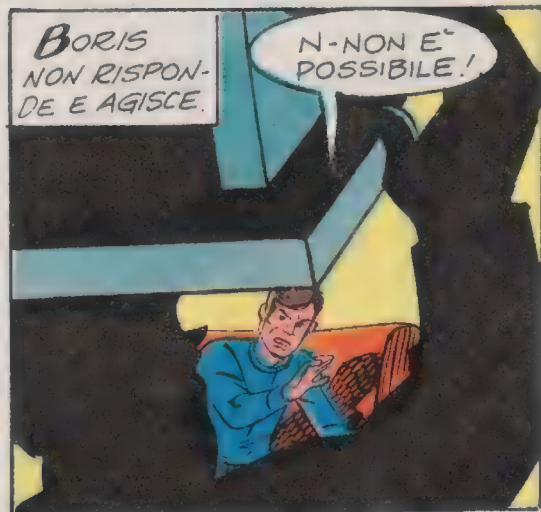


COSA? BORIS?!
COME HAI POTUTO SU-
PERARE I DISPOSITIVI
DI SICUREZZA?



BORIS
NON RISPON-
DE E AGISCE.

N-NON E'
POSSIBILE!



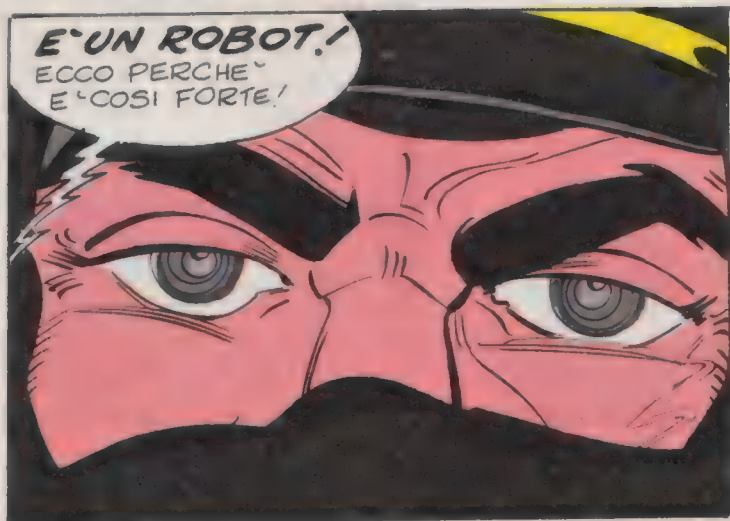
NESSUN UOMO
PUO' AVERE UNA
SIMILE FORZA!

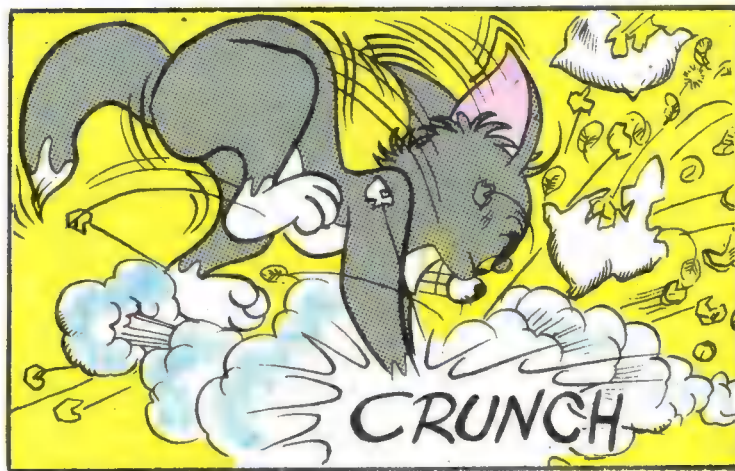
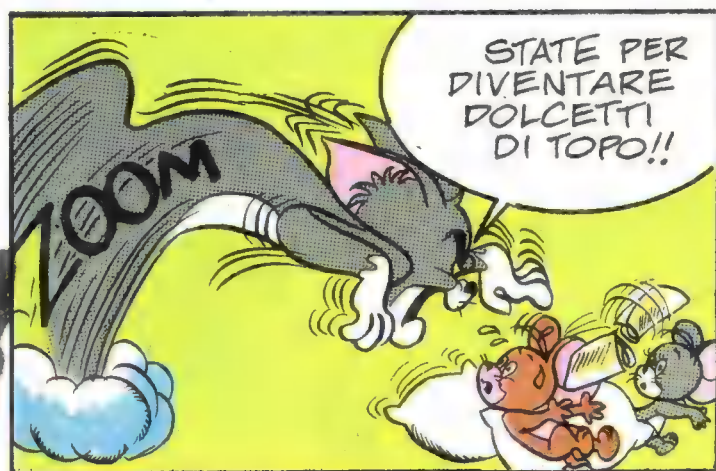
CRASH!

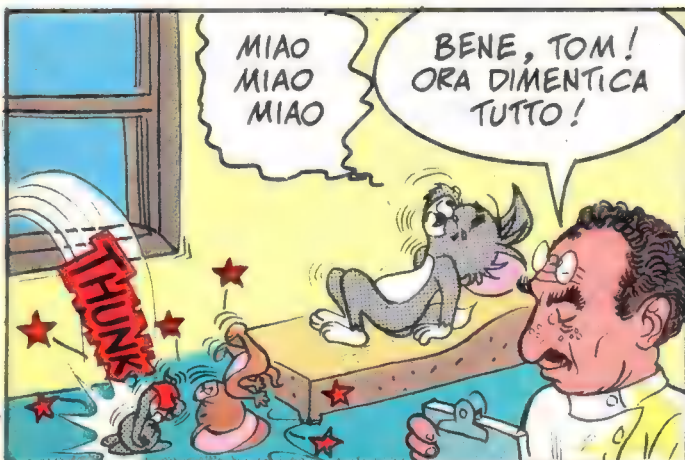
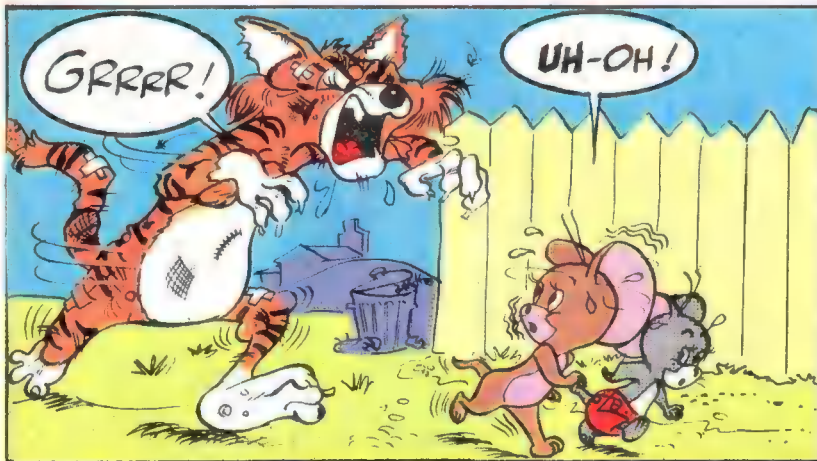
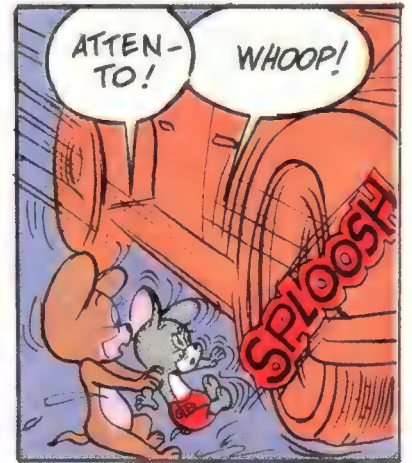
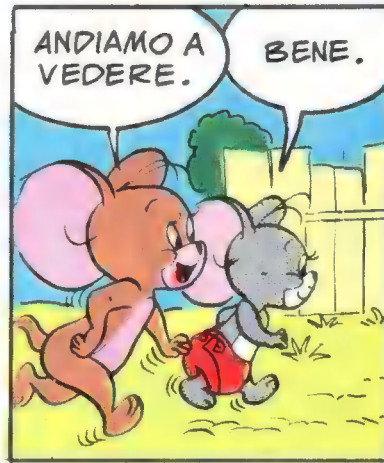


ORA BASTA, BORIS!
FORSE HAI FATTO UNA
CURA RICOSTITUENTE,
MA DI CERTO NON SEI
PIU' RESISTENTE DEL-
LE PALLOTTOLE!











I SUPERCONCORSI DEL CORRIERINO ••• I SUPERCONCORSI DEL CO

UN NUOVO FAVOLOSO CONCORSO PER L'ESTATE



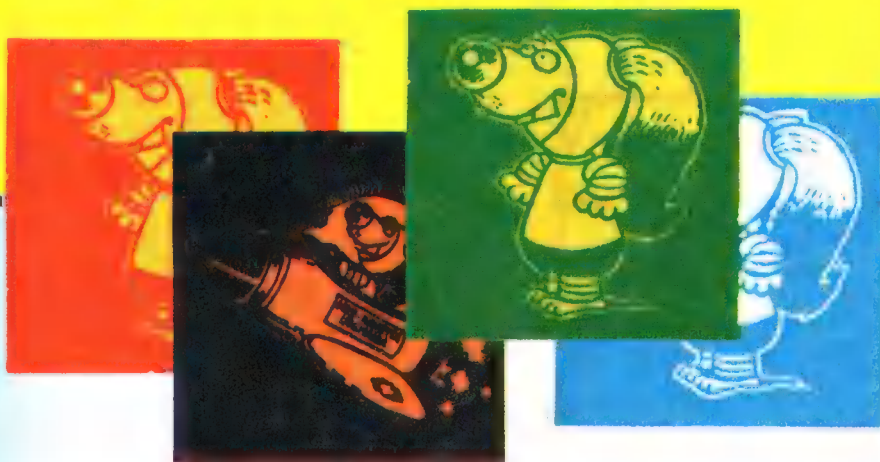
Stai per partire per le vacanze? Bene, allora portati in valigia un blocco per disegnare, delle belle matite colorate, una penna per scrivere e... magari anche una macchina fotografica. Potresti anche rubare quella di papà. Con questi attrezzi potresti disegnare, raccontare o fotografare il ricordo più bello delle tue vacanze. Perché? Beh... il motivo te lo diremo molto presto. Non perdere i prossimi numeri del *Corriere dei Piccoli* e ti spiegheremo tutto!



AMICI O NEMICI?



Patatina E RONFO TI REGALANO IL CORRIERINO



Ronf a tutti! Ho una notizia superfantastica da comunicarti. Nel prossimo numero del *Corriere dei Piccoli* troverai un super regalo ronfo. Cosa? Il ronfo catarifrangente. Cos'è? Un regalo che il *Corriere dei Piccoli* e le patatine Pai ti hanno preparato. Ma non è tutto. Ti abbiamo anche preparato un superconcorso dove, per partecipare, basta mangiare le patatine e leggere il Corrierino. Facile, no? Sulle confezioni delle patatine Pai e sul Corrierino troverai dei punti da ritagliare. Spedendo 4 punti ritagliati dalle patatine o, a scelta, 2 punti delle patatine e 2 punti del *Corriere dei Piccoli*, potrai vincere un abbonamento per sei mesi al *Corriere dei Piccoli*. Non è fantastico? Bene, non perdere il prossimo numero del Corrierino e ronf a tutti!!!

Questo
tagliando
vale 2 punti
per
partecipare
al concorso
delle
Patatine
Pai





**DR. ALEC E ASTROS.
ECCO I NUOVI AMICI DI BIG JIM.**



I SUPERCONCORSI DEL CORRIERINO ••• I SUPERCONCORSI DEL COR

CERCA LA BORSA NASCOSTA

DiMICHELE



CORRIERE dei PICCOLI **DiMICHELE**
CONCORSO
CERCA LA BORSA NASCOSTA

La borsa nascosta sul numero 32 è a pagina _____

Mi chiamo _____

Abito a _____

Via _____

N. _____ CAP _____ Età _____

Aut. Min. 4/280125 del 9-7-1985

Per partecipare a questo concorso, che troverai anche sui numeri 33 e 34, devi cercare la borsa nascosta che, chiaramente, non è quella che trovi nel juke-box. Dov'è? Cercala e scrivilo sul tagliando, incolla questo su una cartolina postale e invialo a: «Cerca la borsa misteriosa», *Corriere dei Piccoli*, casella postale 10910, 20110 Milano. Il tagliando deve arrivare entro il 14 settembre. I fantastici premi in palio, li vedi qui sopra, sono: 20 splendide cartelle, 20 zaini, 20 borse sport, 30 astucci e 100 portamatite con il Uan. Tanti regali per un anno scolastico con un pizzico di allegria!!!





GLOBAL COMMAND. SEMPRE A DIFESA DELLA GIUSTIZIA.

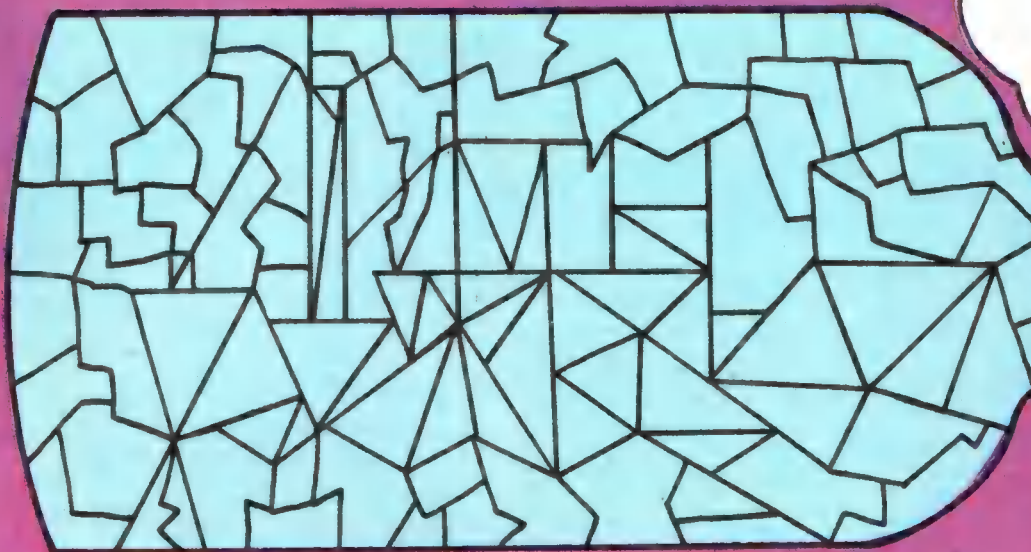
Il Global Command, una squadra di uomini pronti a tutto per combattere il crimine. Con i loro sofisticati e completi equipaggiamenti, Big Jim, Dr. Alec e Astros affrontano Professor Obb e la Condor Force, gli spietati

nemici della giustizia, in mille spericolate sfide, da un capo all'altro della terra e dello spazio. Il crimine non passerà mai, perchè a combatterlo ci saranno sempre gli uomini del Global Command guidati da Big Jim.

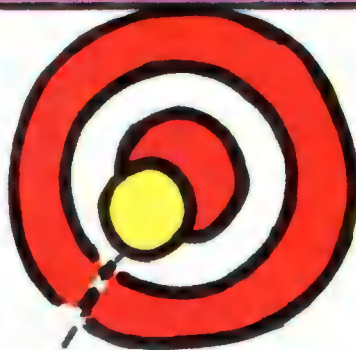
**BIG
JIM**

A cura di Ambra Costa

RIEMPI GLI
SPAZI TRIANGOLA,
RI: ...SAPRAI
COSA CONTIENE
LA
BOTTIGLIA !



CHI HA LANCIATO
LA PALLINA ?!

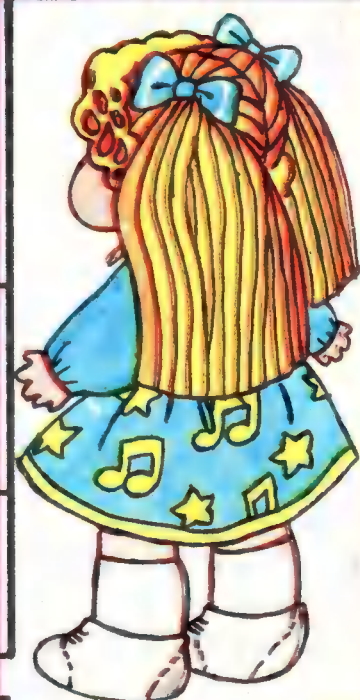




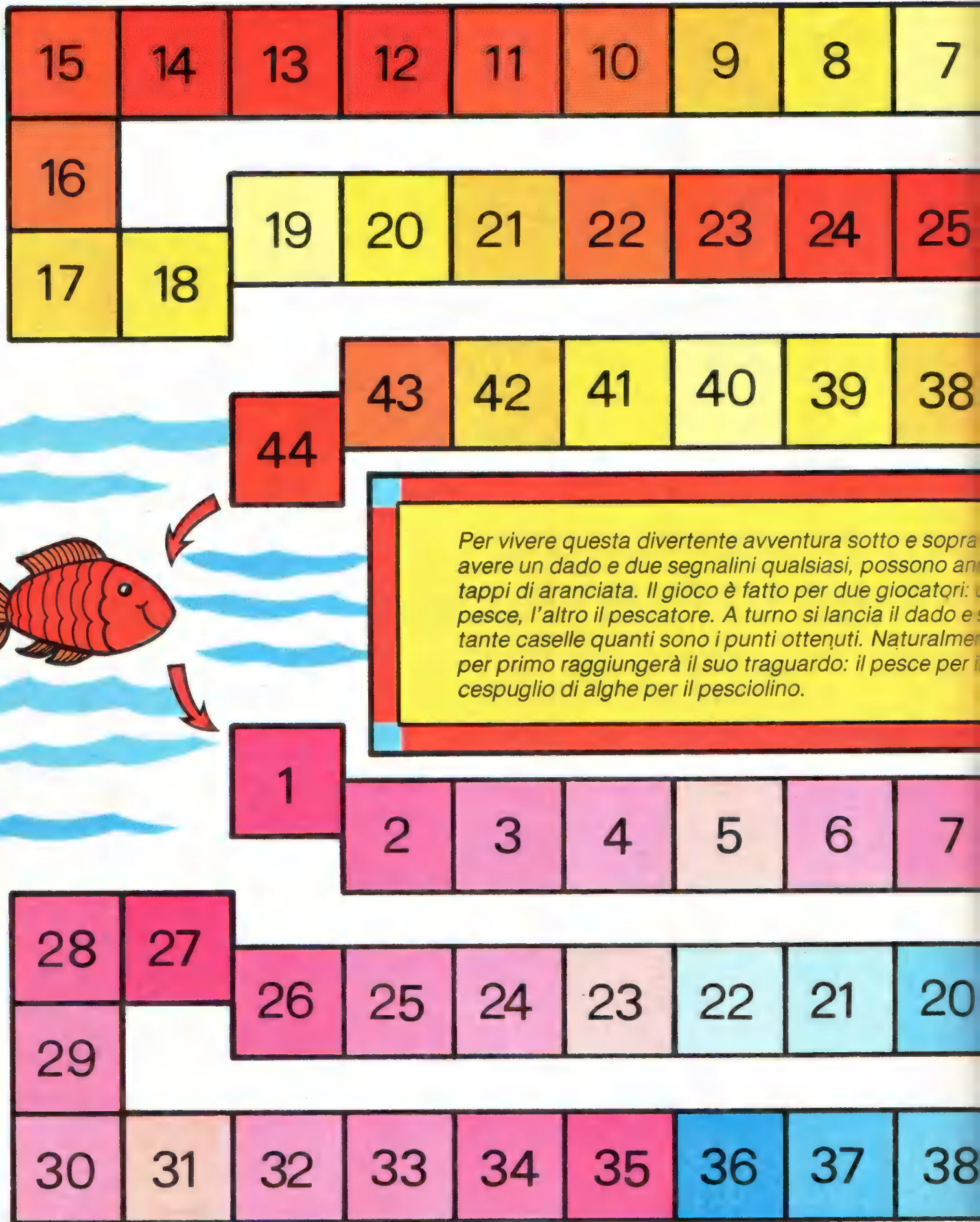
RIEMPI GLI
SPAZI CON
I PUNTINI.



CHI DEI DUE
MI TROVERÀ?



PESCE E

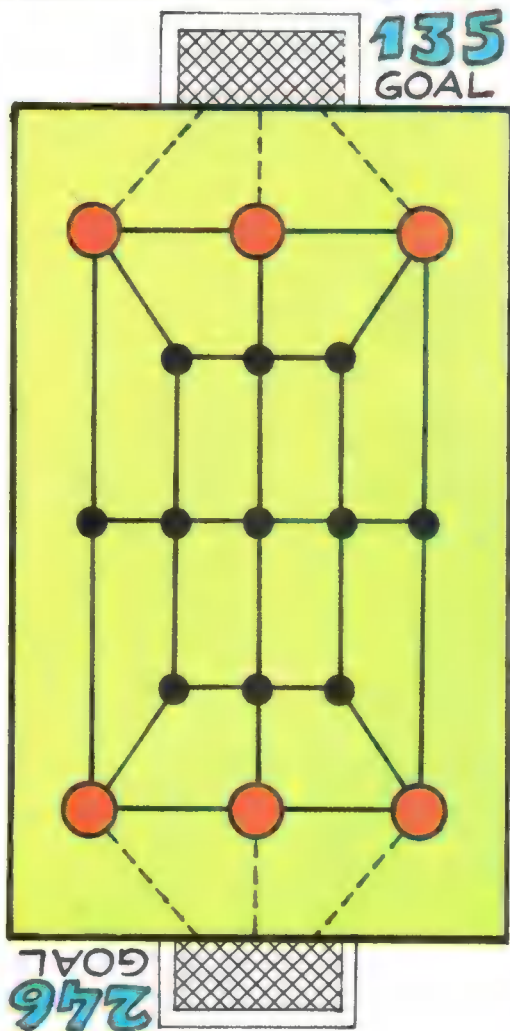




MINIGIOCO Chiquita®

Si gioca in 2, con 3 segnalini a testa (bottoni) e un dado. Si sistemano i 6 segnalini, che formano le due squadre, sui dischetti rossi di partenza: 3 da una parte del campo e 3 dall'altra. Poi si inizia muovendo a turno un segnalino per volta, seguendo le linee

orizzontali o verticali. Ogni segnalino procede di un solo posto (contrassegnato da un cerchietto nero), sia avanti che indietro, se non è già occupato. Chi raggiunge per primo uno dei dischetti rossi in area avversaria deve tirare in porta lanciando il dado. Se il numero uscito è uno dei 3 che si trovano vicino alla porta, il tiro è goal e si ritorna in posizione di partenza per continuare la partita. Se invece non è nessuno dei 3 il tiro è parato ed il segnalino-giocatore deve tornare in uno dei dischetti rossi in difesa, dopo che l'altra squadra ha effettuato la sua mossa. Se la squadra in attacco riesce a bloccare gli avversari in posizione di partenza, senza che possano muoversi, ha diritto ad effettuare un tiro da fuori area. La durata della partita deve essere stabilita, di comune accordo, prima di iniziare la gara.



© DONADA

ALENDA SPORTIVA AGOSTO

CALCIO



Chiquita®



SUPER CONCORSO Chiquita® 12 SPORTS 12

Salve amici, riecconi, sono io, mi riconoscete? Sono Chico Banana, ancora troppo piccolo e verde per diventare una vera CHIQUITA dal bollino blu. Sono ultracontento di essere ancora insieme a voi e non torno a mani vuote. Corro subito (puff, puff) a presentarvi un SUPERCONCORSO veramente "specialissimo". Signore e signori, ecco a voi "12 SPORTS 12". Sicuramente avrete già visto

lo splendido regalo da conservare e ritagliare proprio qui sotto di me: l'AGENDA SPORTIVA CHIQUITA. Ogni mese, per tutto il 1985, troverete una nuova agenda mensile dedicata interamente allo sport prescelto e con una parte dedicata agli appuntamenti sportivi in cui potrete annotare, giorno per giorno, i vostri impegni. Come se non bastasse date un'occhiata ai SUPERMEGAFANTASTICI premi qui a fianco. Per vincerli dovrete compilare il tagliando in ultima pagina, rispondere alla DOMANDINA FACILE FACILE che si trova nell'AGENDA CHIQUITA e far rispondere al vostro fruttivendolo se ha la CHIQUITA o no, e spedire il tutto, compilato bene e in modo leggibile, in busta chiusa a: CORRIERE DEI PICCOLI - "12 SPORTS 12" - CASELLA POSTALE 10910 - 20110 MILANO e parteciperete così all'estrazione dei premi. Ciao e buon divertimento.

STORIA

È il gioco più popolare e più antico del mondo. Già 3000 anni fa, in Cina, esisteva un gioco chiamato "TSU-CHU" che tradotto letteralmente significa "palla spinta col piede". Nel 1500 a.C. si ha notizia di veri e propri incontri internazionali di tsu-chu tra Cina e Giappone, giocati su un campo a due porte, con una vescica gonfiata dentro un involucri di cuoio.

Dopo quasi 2000 anni di alterne vicende, il calcio attraversa un periodo favorevole in Italia tra il 1300 e il 1600, soprattutto a Firenze. Era giocato con le mani e i piedi. Oltre alla partita lo spettacolo comprendeva sfilate e cortei.

In Inghilterra i più appassionati giocatori di calcio erano gli studenti dei college. Ogni scuola aveva le proprie regole, ed i componenti per squadra variavano dai 20 ai 5.

Il 26 Ottobre 1863 a Londra, un gruppo di sportivi fondava la "Football Association" che in seguito stabilì le regole principali del gioco.

Nel 1892, a Genova, un gruppo di cittadini britannici fondò il primo club italiano: il "Genoa Cricket & Football Club".

Il resto è storia recente: la storia del gioco "più bello del mondo".



COME SI GIOCA

Il campo ha forma rettangolare. Le dimensioni variano da una misura massima di m. 120 x 90 ad una minima di m. 90 x 45. Le porte misurano m. 7,32 di larghezza a m. 2,44 di altezza. Si gioca in 11 contro 11, il numero delle sostituzioni varia a seconda del tipo di partita. Il gioco si svolge in 2 tempi di 45 minuti ciascuno, con 10 minuti di intervallo.

Il GOAL viene segnato quando la palla, giocata secondo le regole stabilite, supera con tutta la sua circonferenza la linea di porta tracciata tra i due pali.

Quando il pallone esce dalle linee laterali deve essere battuta la RIMESSA IN GIOCO da un giocatore della squadra che non ha toccato per ultima la palla. La rimessa in gioco deve essere effettuata con le mani sopra la testa, tenendo i piedi fuori dalla linea laterale. Se il pallone supera invece la linea di fondo, toccato da un giocatore della squadra che si difende, si deve battere il CALCIO D'ANGOLO con i piedi.

Un giocatore è in FUORIGIOCO quando si trova nella metà campo avversaria, in posizione più avanzata rispetto ai difensori dell'altra squadra, nel momento in cui viene giocato il pallone; a meno che un giocatore avversario non tocchi per ultimo la sfera.

Le infrazioni alle regole del gioco si chiamano FALLI e vengono puniti dall'arbitro con CALCI DI PUNIZIONE a favore della squadra che ha subito il fallo.

Il calcio di punizione diretto può essere tirato direttamente in porta, mentre il calcio di punizione indiretto deve essere "toccato" da 2 giocatori.

Il CALCIO DI RIGORE viene decretato in seguito ad un fallo nell'area del portiere fatto ai danni di un avversario. Viene calciato da un dischetto a 11 metri dalla linea di porta. Tutti i giocatori, tranne il portiere e chi batte la massima punizione, devono stare fuori dall'area di rigore. Il portiere non può muoversi prima che la palla sia stata calciata.



VIA! i SUPERMEGAFANTASTICI PREMI!



LA PAROLA ALL'ALLENATORE

Per giocare al calcio, a qualsiasi livello, sia come professionista o dilettante, bisogna superare la visita nei centri di medicina sportiva che comprende: radiografie ai polmoni e alla colonna vertebrale, elettrocardiogramma ed esami del sangue.

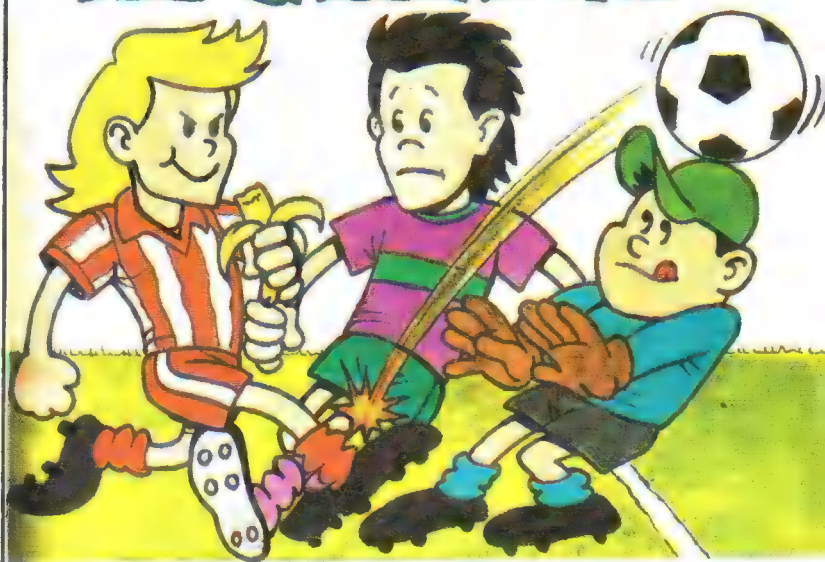
L'equipaggiamento del calciatore è molto semplice: maglietta, calzoncini, calzettoni e scarpe da calcio, oppure semplici scarpe da ginnastica per gli allenamenti. La divisa da gioco vera e propria viene solitamente fornita dalla società e deve essere restituita.

L'allenamento comprende una parte di ginnastica generale ed una parte dedicata agli esercizi con la palla. Naturalmente alla fine viene effettuata una partitella per mettere in pratica le tattiche studiate a tavolino.

Per i portieri è prevista una preparazione atletica particolare che richiede doti fisiche e acrobatiche naturali. Un buon portiere deve avere un ottimo scatto, agilità ed elevazione.



LA CHIQUITA® DEL CALCIATORE



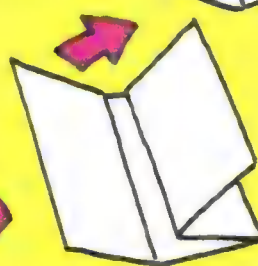
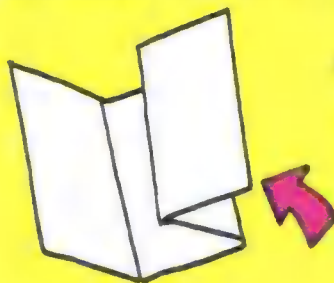
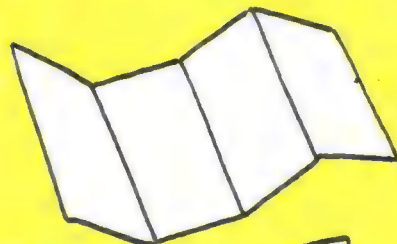
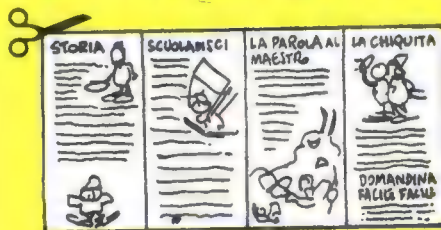
Essere un buono calciatore non è difficile. È importante dedicarsi con impegno a questo sport e trovare il ruolo adatto alle proprie caratteristiche fisiche e atletiche. Per una buona resa sul campo è necessario mangiare bene e con regolarità. La CHIQUITA è indicata per recuperare le forze dopo l'allenamento, oppure per avere tanta energia in più. E se non diventi un campione? Puoi sempre diventare un giocatore discreto ed entrare in qualche società minore, in Italia ce ne sono tante. Soprattutto non dimenticare che puoi contare sempre su CHIQUITA.

DOMANDINA FACILE FACILE

Come si chiama l'antichissimo gioco del calcio cinese che risale a circa 3000 anni fa?



ISTRUZIONI PER L'USO DELL' AGENDA SPORTIVA



Stacca l'inserto CHIQUITA. Ritaglia seguendo la linea tratteggiata orizzontale e dividi l'AGENDA SPORTIVA CHIQUITA dalla parte superiore dell'inserto. Ora piega seguendo le illustrazioni qui sopra. Ecco pronta la tua AGENDA SPORTIVA.

CONCORSO CHIQUITA
'12 SPORTS 12'

NOME _____ COGNOME _____

VIA _____

CAP _____ CITTÀ _____

LA RISPOSTA ALLA DOMANDINA FACILE FACILE È _____

IL MIO FRUTTIVENDOLO SI CHIAMA: _____

ABITA IN VIA _____

CAP _____ CITTÀ _____

☐ HA LA CHIQUITA

☐ NON HA LA CHIQUITA

COMPILA BENE QUESTO TAGLIANDO E SPEDISCILO IN BUSTA CHIUSA.

Aut. Min. n. 4/274.502
del 19.2.1985

i MIEI APPUNTAMENTI SPORTIVI

Giovedì

Venerdì

Sabato

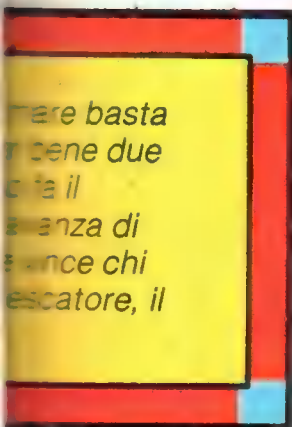
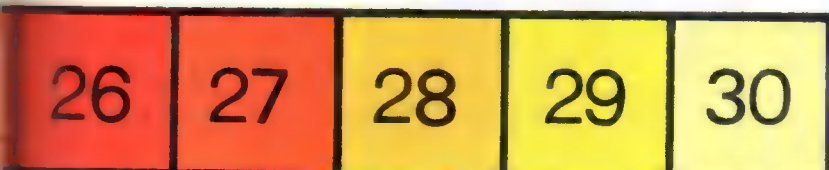
Domenica

Lunedì

Martedì

Mercoledì

PESCATORE





ABBONATI

In collaborazione con



AVION, COLORADO, NAIF?

CENTRA IL PREMIO:

AL CORRIERE dei PICCOLI!

Il regalo

Avion è la tuta, Colorado sono le scarpette
= Naif è un capiente zaino: un set completo della
LOTTO per colorare la voglia di correre, giocare
e stare in libertà.

Ce ne sono ben 42 in palio fra chi si
abbonerà al CORRIERE DEI PICCOLI.

La comodità

Pensa: tutte le settimane IL CORRIERE DEI
PICCOLI a casa tua con la puntualità di un
sistema computerizzato di consegne che
garantisce agli abbonati le prime copie di stampa.

La convenienza

Prezzo della rivista bloccato per tutto l'anno
e uno sconto del 20% sul prezzo di copertina.

Dimenticavamo

Questo set è un'esclusiva LOTTO solo per
IL CORRIERE DEI PICCOLI: corri ad abbonarti!

Centra il premio: abbonati al CORRIERE DEI
PICCOLI!

CORRIERE dei PICCOLI

è un periodico dell'Editoriale del Corriere della Sera

1 1 0 0 0 1 1 8 8 8 3 7 6

a 52 numeri del **CORRIERE dei PICCOLI**

Parteciperò inoltre all'estrazione di uno dei 42 set da gin-
nastica LOTTO composti da: tuta Avion, scarpette Colorado e
borso Naif in palio fra gli abbonati.

Scelgo, per tuta e scarpette, se sarò estratto, le seguenti
taglie:

TUTA ☐ S (piccola) SCARPETTE ☐ 32 ☐ 35
☐ M (media) ☐ 33 ☐ 36
☐ L (grande) ☐ 34 ☐ 37

Modalità di pagamento:

☐ PAGO SUBITO

- ☐ Allego assegno n° _____
Banca _____ intestato a Rizzoli Editore
- ☐ Pago fin d'ora con la mia Carta di Credito
- ☐ American Express Card n° _____ Scad. _____
- ☐ Conto d'Identità n° _____ Scad. _____
- ☐ Bank Americard n° _____ Scad. _____

Sì! Sottoscrivo un nuovo abbonamento annuale

con lo sconto del 20% ■ cioè L. 62.400 anziché L. 78.000.

☐ Per il pagamento attendo il vostro avviso

ATTENZIONE: chi sceglierà di pagare subito parteciperà sicuramente all'estrazione
dei premi, che sarà unica e comprenderà solo gli abbonati dei quali risulterà l'avven-
to pagamento.

(Scrivere in stampatello e compilare SEMPRE)

Il mio indirizzo è il seguente:

Cognome e Nome _____

Presso _____

Via _____

N. _____

CAP _____

Città _____

Prov. _____

Data _____

Firma _____

Per il rinnovo dell'abbonamento attendere nostro avviso.
Programma abbonamenti 1985. Offerta valida solo per l'Italia sino al 30/10/1985.
Compila il tagliando in ogni sua parte, spediscilo in busta chiusa e affrancata a Rizzoli
Editore - Servizio Abbonamenti - Via Angelo Rizzoli 2 - 20132 Milano.



B come bellezza. B come Barbie.

Barbie è andata all'Istituto di bellezza. Forse vuol mettersi un trucco nuovo o cambiare pettinatura o magari farsi le mèches con lo speciale pennarello colorato.

L'Istituto è stupendo, completo di una poltrona reclinabile e girevole e di un grande mobile: c'è persino lo specchio curvo e una pompetta dell'acqua che funziona perfettamente.

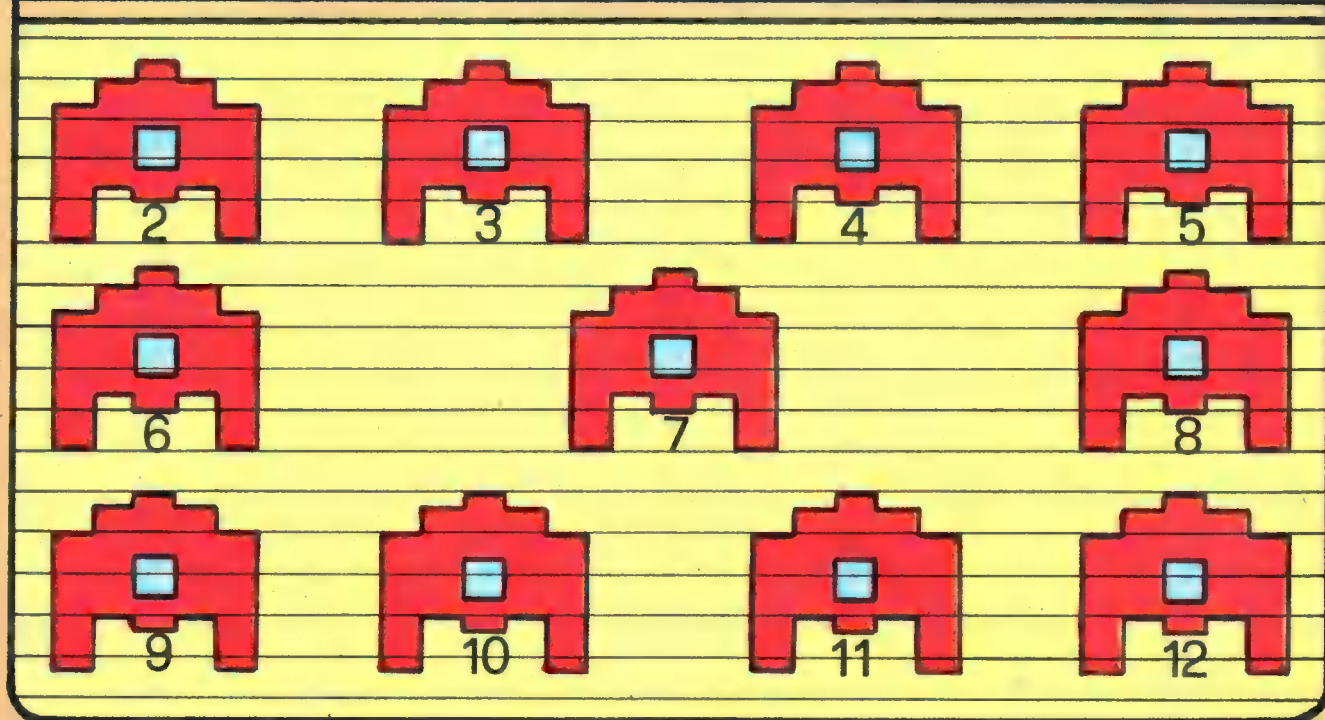
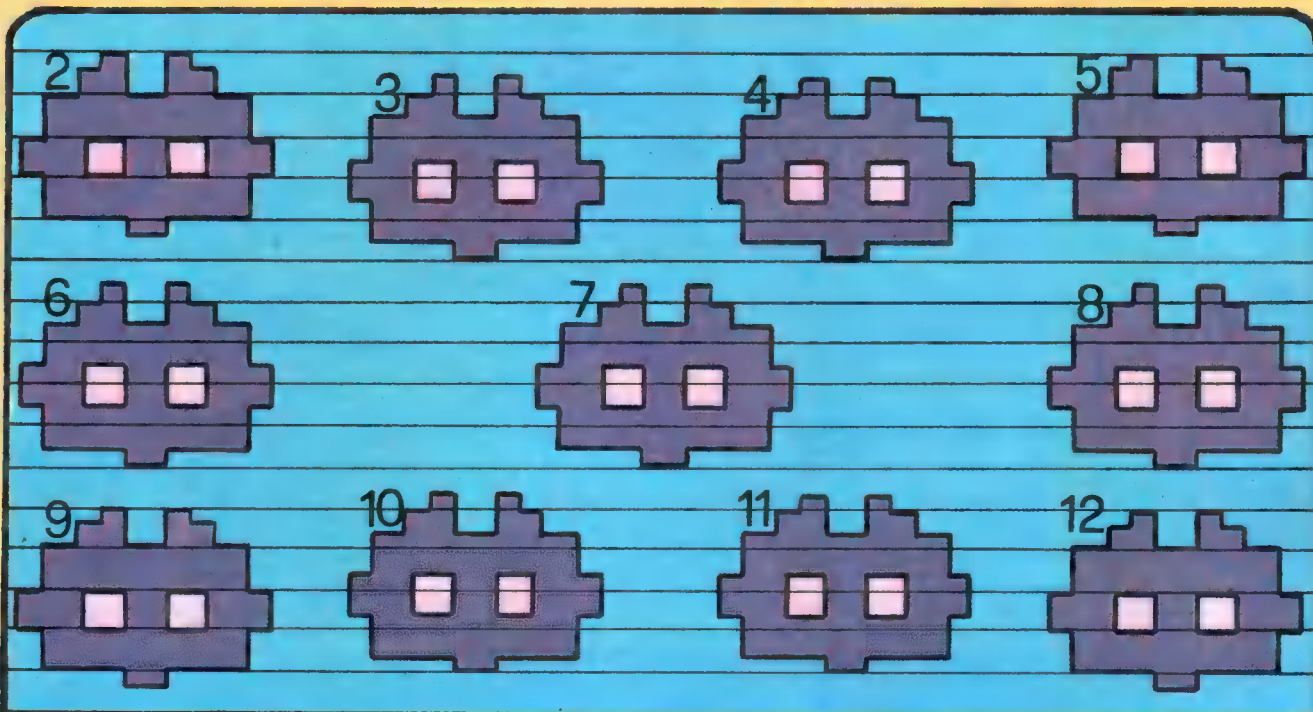
Nell'Istituto di bellezza, gioca a fare ancora più bella la tua Barbie.

L'Istituto di bellezza di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie[®]



ASTEROID

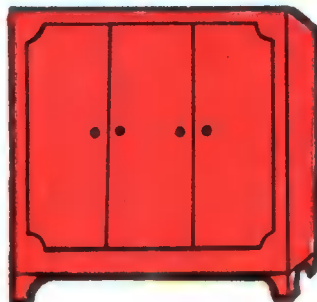


IL GIOCO E' PER DUE: SI TIRANO DUE DADI A TURNO. IL NUMERO CHE ESCE COLPISCE IL CORRISPONDENTE BERSAGLIO DELL'AVVERSAIO. I NUMERI GIA' USCITI NON POSSONO PIU' COLPIRE. VINCE CHI COLPISCE I BERSAGLI NEMICI. BUONA FORTUNA!

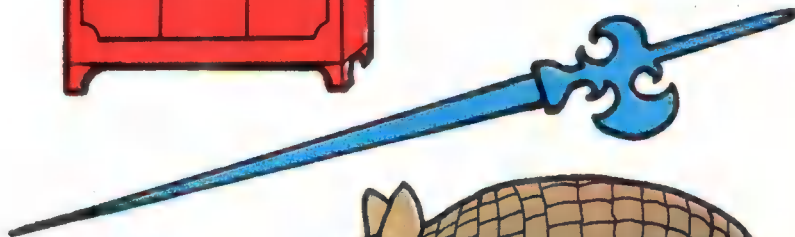
...COS'È...L'ARMADILLO?



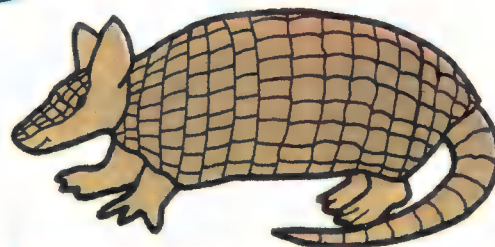
UN ARMADIO.



UN'ARMA ANTICA.



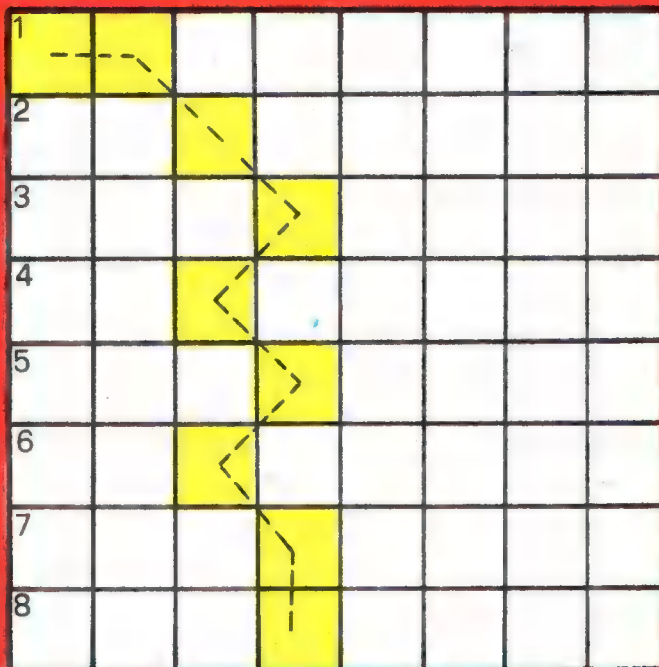
UN ANIMALE CON LA CORAZZA.



Il tracciato---

A GIOCO RISOLTO, SEGUENDO IL TRACCIATO, LEGGERAI IL NOME DI UN ANIMALE.

1. UN CROSTACEO PREGIATO -
2. HA DUE GOBBE -
3. SEGNALI LUMINOSI DEGLI INCROCI -
4. SI CONSEGNANO AGLI EROI -
5. LA PRENDE IL MALATO -
6. PARTE DELLA CAMICIA -
7. CALDISSIMO -
8. SEMIOSCURITA' -



IN QUESTO
DISEGNO CI
SONO NASCOSTE
6 LETTERE
DELL'ALFABETO.

CERCALE!!



CAFFÉ

2

birra

4.5

GELATO

1.6

S-A-L-E

1

LATTE

3

UOVA

4

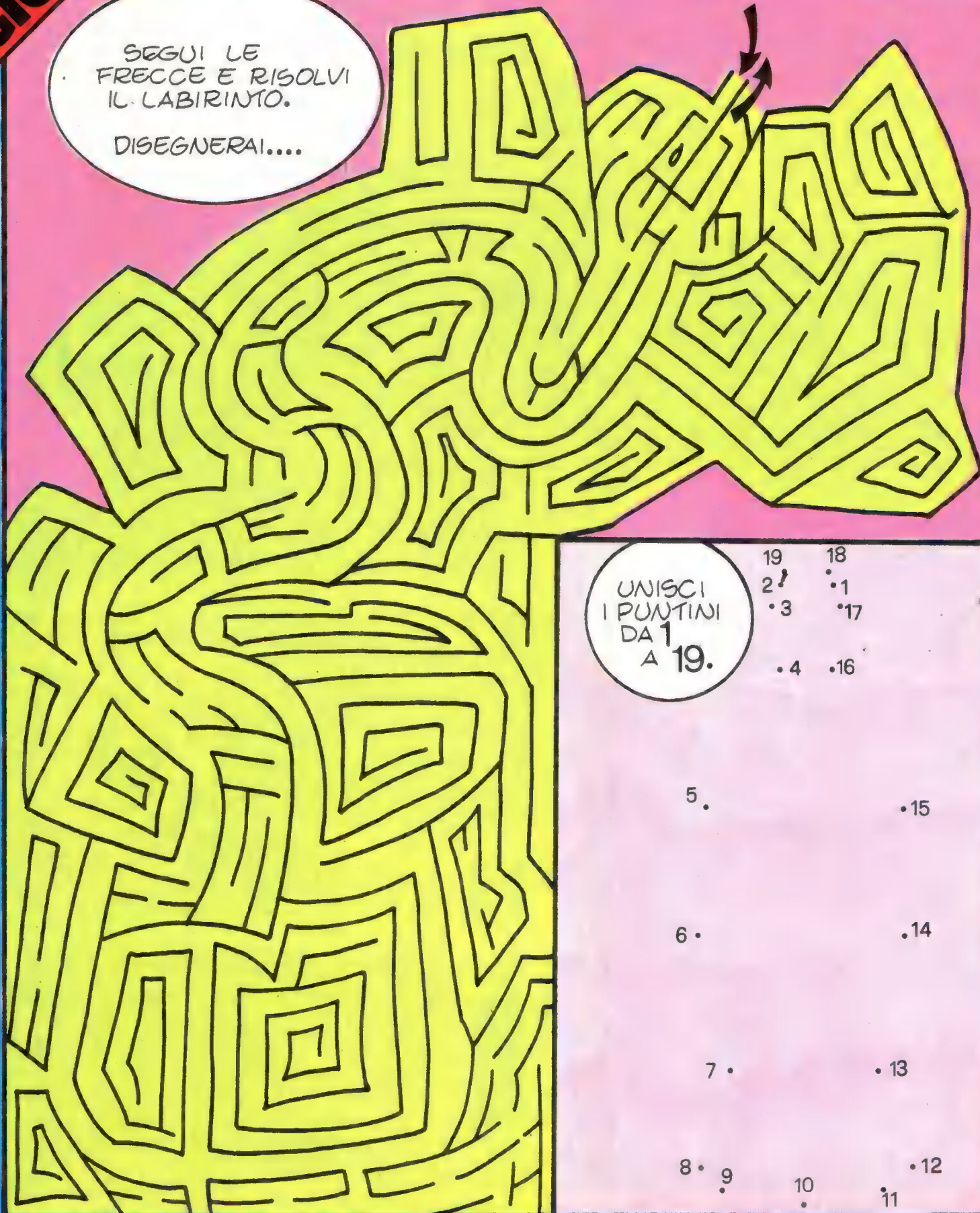
DI OGNI SCRITTA PRENDI LE
LETTERE INDICATE DAI
NUMERI E RIPORTALE NELLE
CASELLE IN BASSO.

OTTERRAI IL NOME
DI UN PREGIATO.....
CROSTACEO.

2	4	5	1	6	1	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---

SEGUI LE
FRECCE E RISOLVI
IL LABIRINTO.

DISEGNERAI....



UNISCI
I PUNTINI
DA 1
A 19.

19 18
2 1
3 17
4 16

5. 15

6. 14

7. 13

8. 9 10 12
11

OSSERVANDO I TRE QUADRATI, DISEGNA
QUELLO BIANCO, IN MODO CHE LA SERIE
SI COMPLETI.



★ NON HA I CAPELLI
BIONDI.

★ NON HA NIENTE IN
MANO.

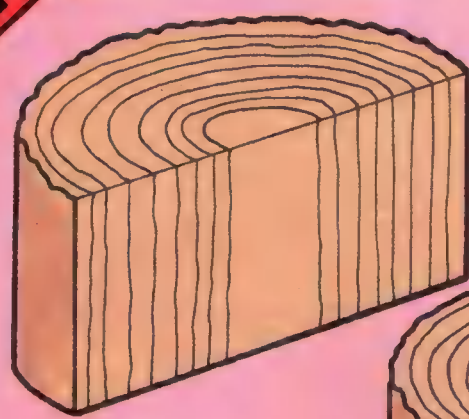
★ NON HA LA CRAVATTA.

★ HA I PANTALONI.

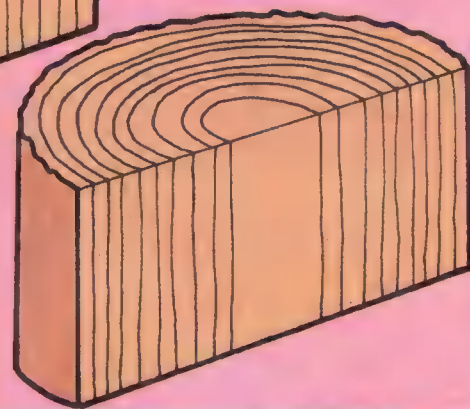
★ NON HA LA CAMICIA
A RIGHE.



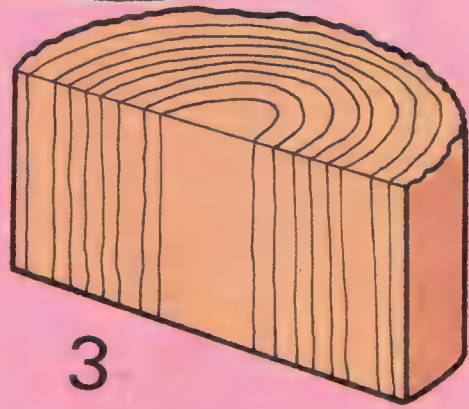
QUALE DI QUESTI
FUSTI IN SEZIONE E'
IL PIU' VECCHIO?



1



2



3

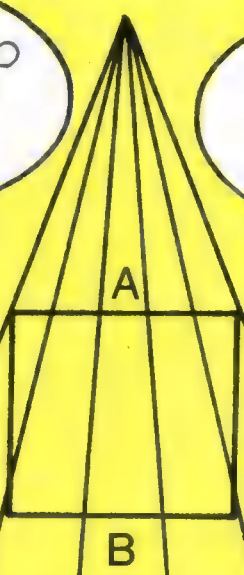
illusione OTTICA

E'
PIU' LUNGO
IL LATO

a

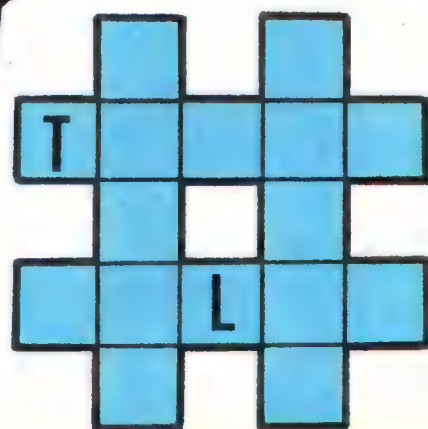
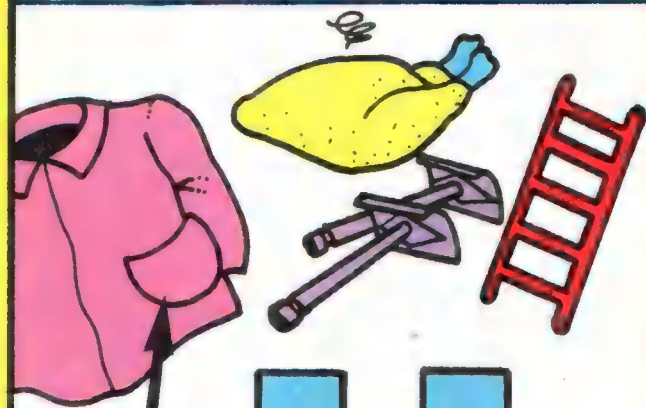
O
IL LATO

b?

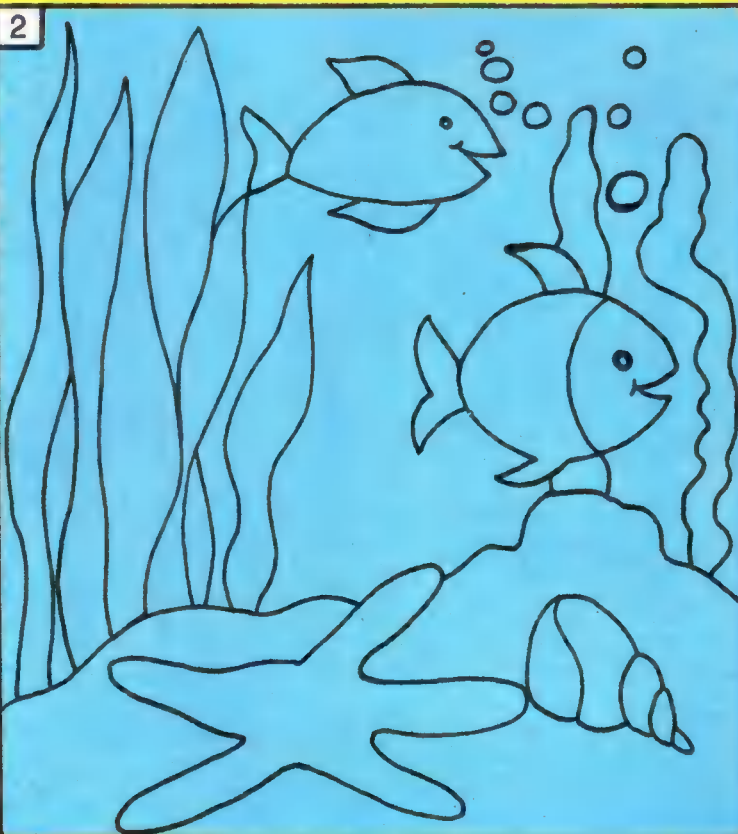


i binari

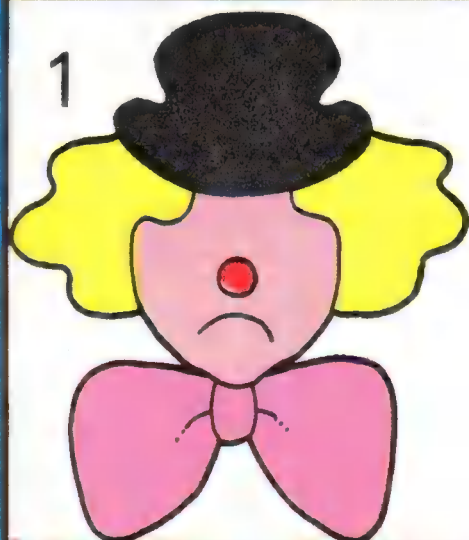
CON L'AIUTO DELLE
LETTERE DATE, SCRIVI NEI
BINARI, IL NOME DEGLI
OGGETTI DISEGNATI.

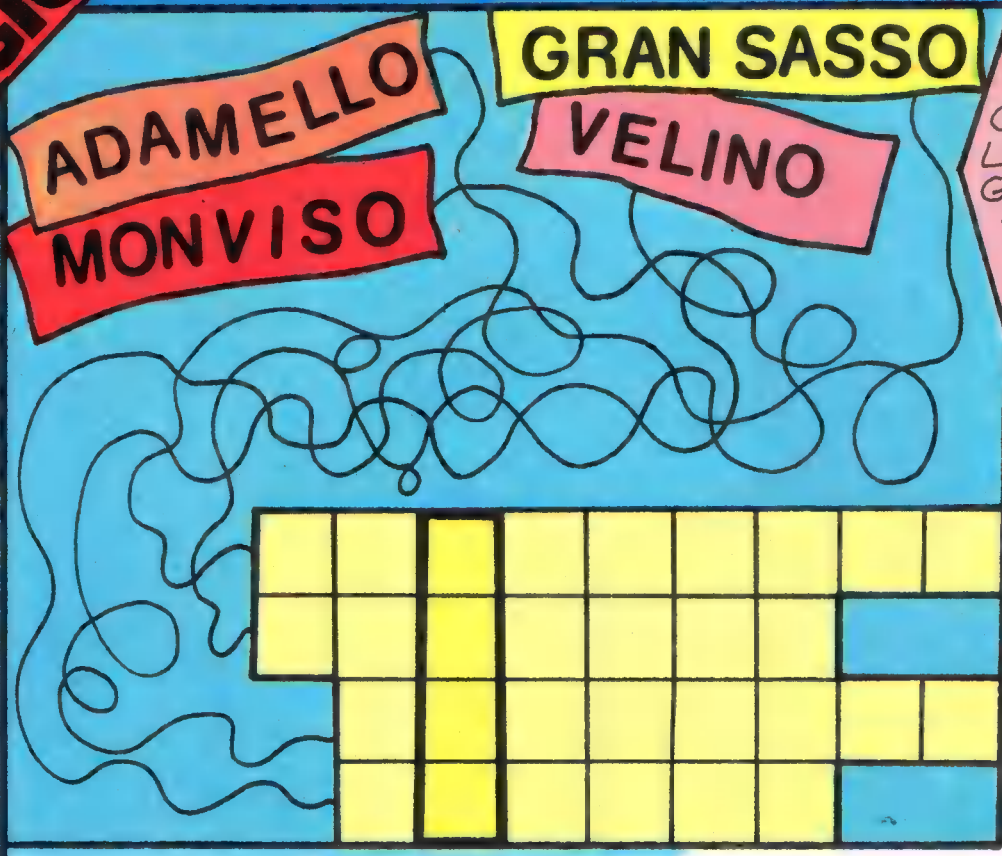


COPRENDO CERTE LINEE BIANCHE DEL DISEGNO 1 OTTERRAI IL
NEGATIVO DELL'IMMAGINE A FIANCO.

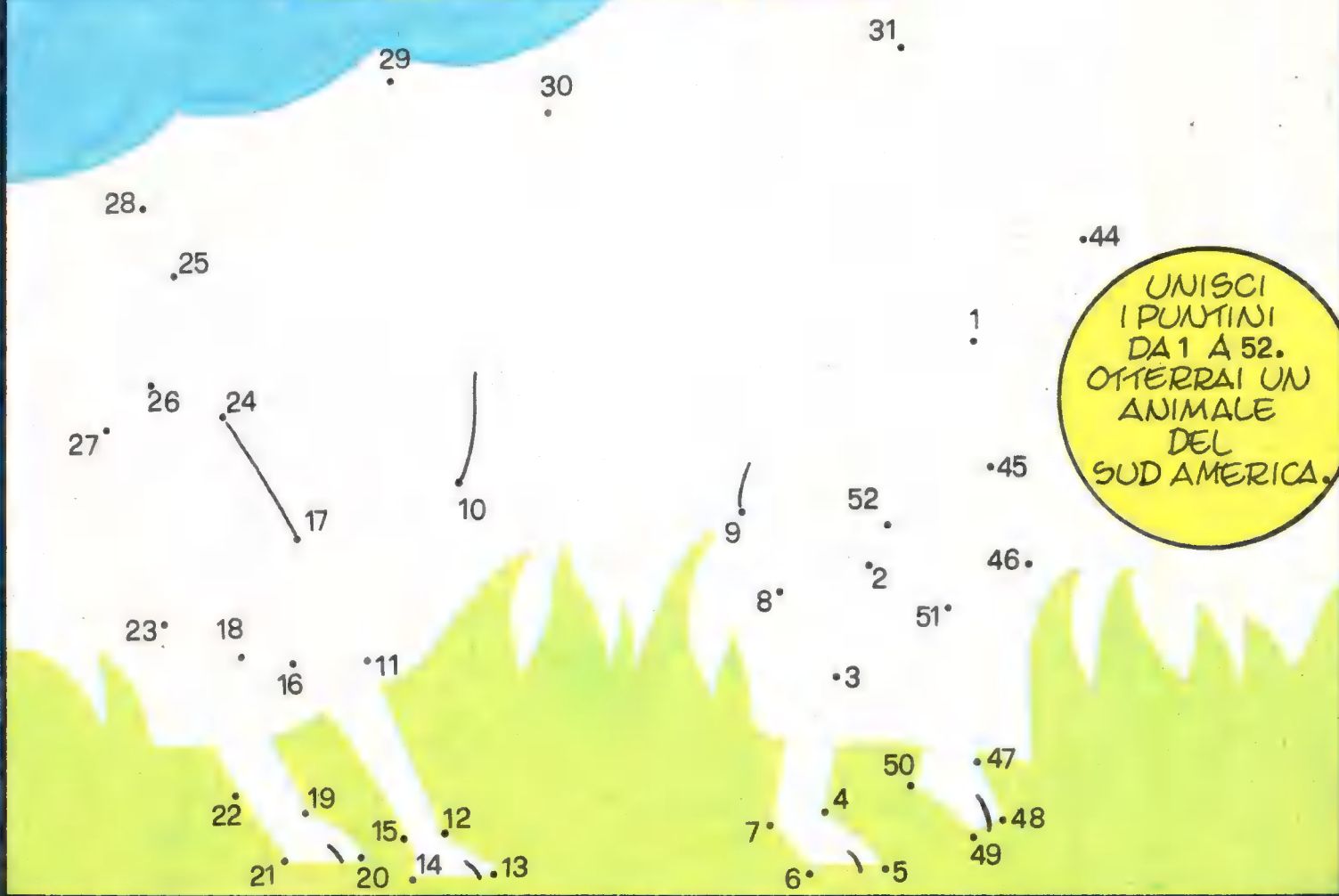


DAI L'ESATTA ESPRESSIONE A QUESTI TRE PAGLIACCI.





SEGUENDO I FILI
RIPORTA I MONTI NEI
CARTELLI. NELLA CO-
LONNA PIU' MARCATA LEG-
GERAI UN SISTEMA MON-
TUOSO DELL'AMERICA
MERIDIONALE.



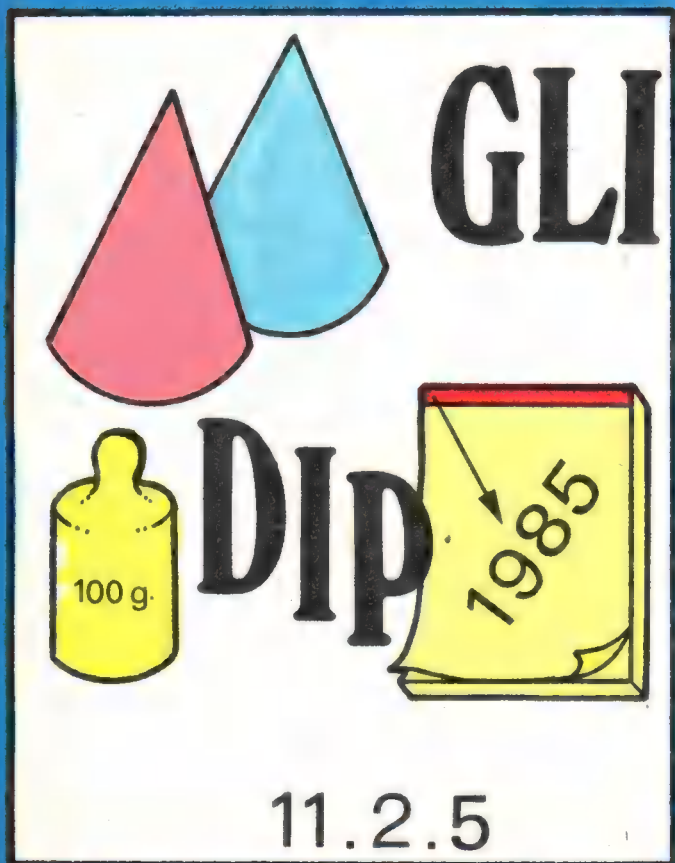
MINIREBUS



MINIREBUS



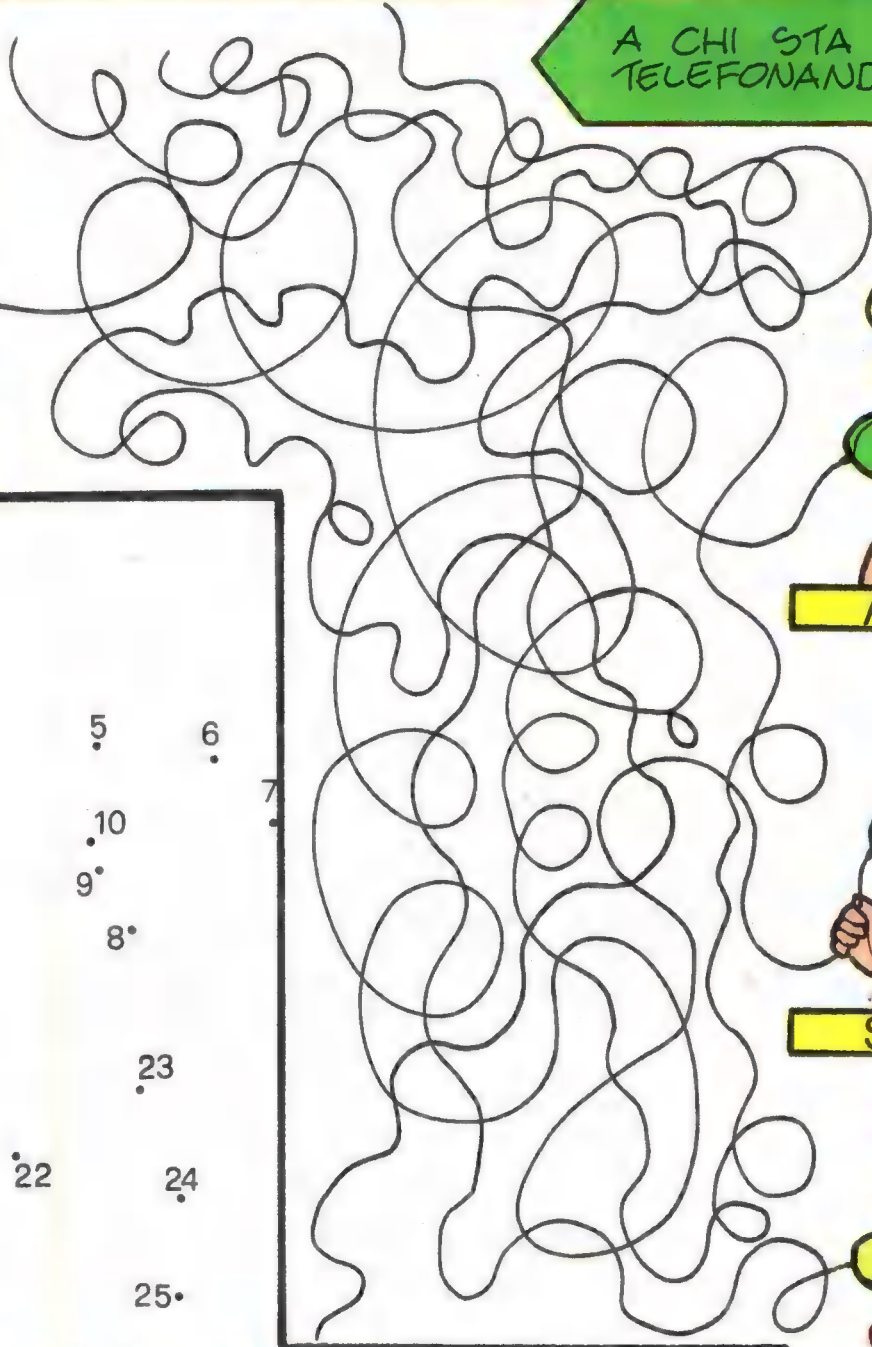
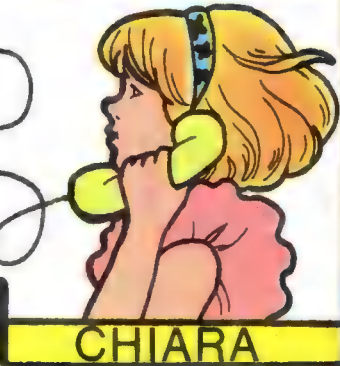
MINIREBUS



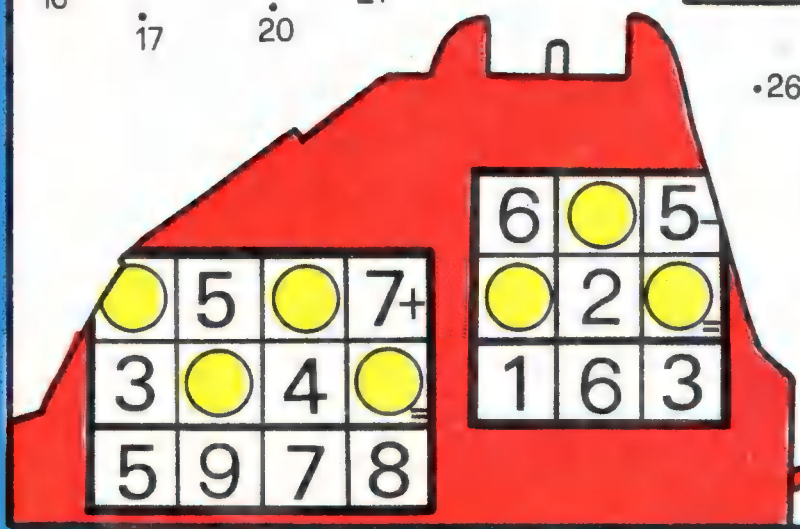
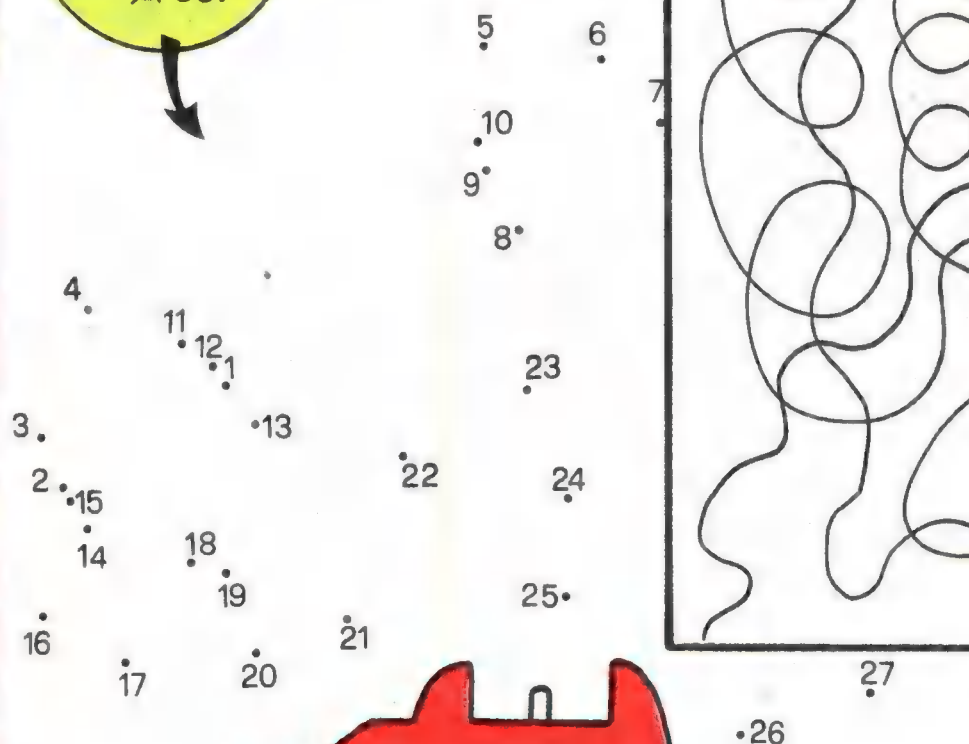
MINIREBUS



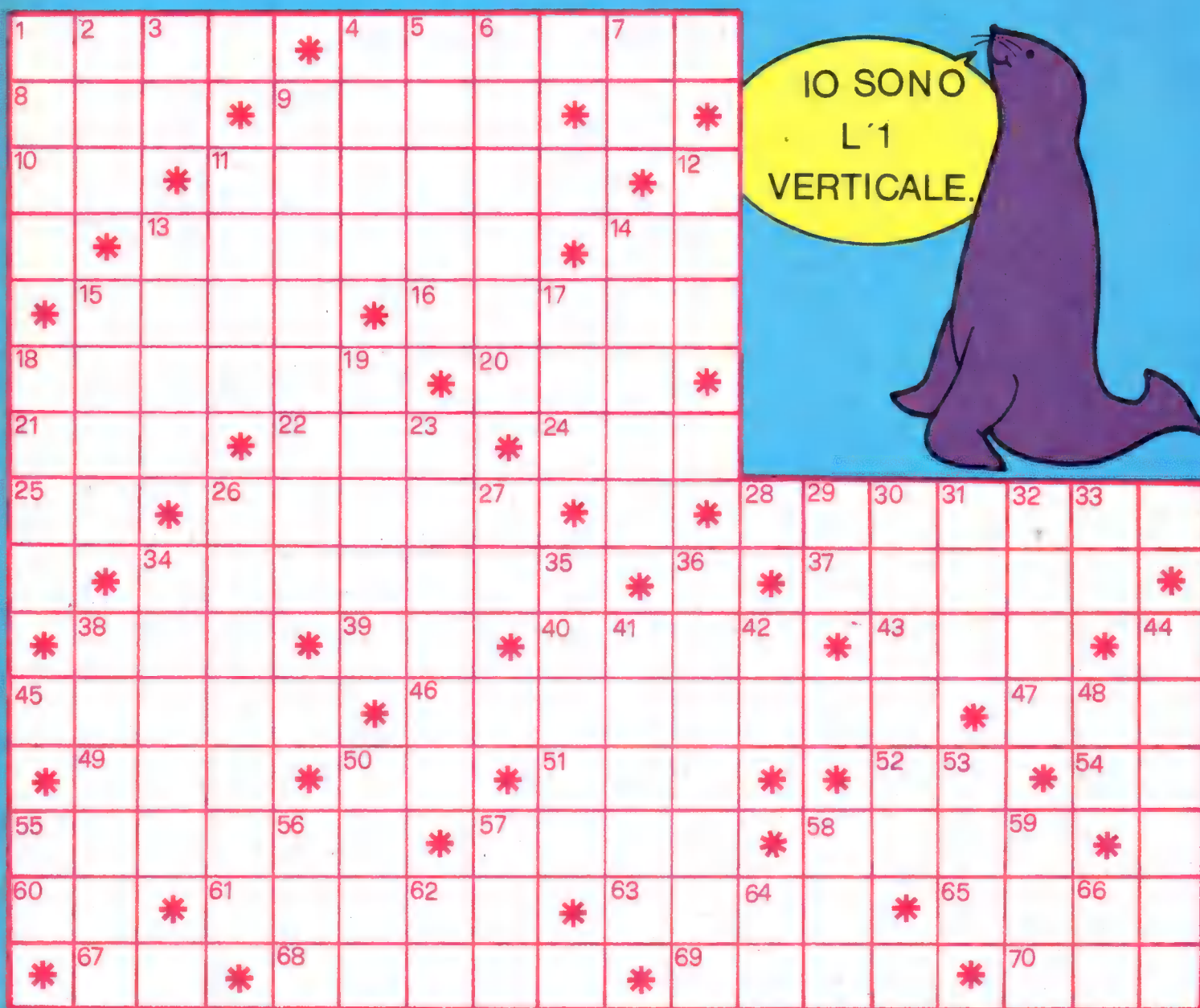
A CHI STA TELEFONANDO Lisa?



UNISCI I PUNTINI DA 1 A 33.



RISOLVI LE OPERAZIONI: NEI CERCHI OTTERRAI IL NUMERO DI QUESTO TELEFONO.



ORIZZONTALI:

1. Lo fa il trapano - 4. Plurale di potere - 8. Ha i piedi palmati - 9. Si riempiono di foglie - 10. Sigla di Cagliari - 11. Terminare - 13. È fatta ad anelli - 14. Sigla di Alessandria - 15. Venuti al mondo - 16. Li rispettano i treni - 18. Fermare il pallone - 20. La prima donna - 21. Costumi, abitudini - 22. Vivono nell'alveare - 24. Grosso pappagallo colorato - 25. Sigla di Rovigo - 26. Plurale di trono - 28. Chiasso - 34. Contrario di impreciso - 37. Un ortaggio - 38. Tra - 39. La prima e l'ultima dell'alfabeto - 40. Gracidano nello stagno - 43. Appartengono a me - 45. Intreccio del tessuto - 46. Curvate a forma d'arco - 47. Caldo soffocante - 49. Cresce con gli anni - 50. Sigla di Como - 51. Trasporti Internazionali - 52. È una bevanda - 54. Come il 14 orizzontale - 55. Contrario di dritta - 57. Ha sei facce - 58. Città della Puglia - 60. Sigla di Asti - 61. Corrosi - 63. Prima della i - 65. Sono quattro nel mazzo di carte - 67. Sigla di Ancona - 68. Così si trasforma Pinocchio nel paese dei balocchi - 69. È già passato - 70. Antenato.

VERTICALI:

2. Come l'8 orizzontale - 3. Metà rapa - 4. È fatto con la farina - 5. Piccolo uomo - 6. Lanciare - 7. Sigla di Rieti - 9. Tirare di nuovo - 11. In Pinocchio ha i capelli azzurri - 12. Servono per volare - 13. Costosi - 14. Coltivare la terra con l'aratro - 15. Serve per odorare - 17. Nome di donna - 18. Contrario di impura - 19. Periodo storico - 23. Contrario di fine - 26. Complotto - 27. Sigla di Isernia - 29. Capo senza inizio né fine - 30. Stella con la coda - 31. Croce Rossa Italiana - 32. Spazio delimitato del terreno - 33. Negazione - 34. Campo - 35. Pesce pregiato - 36. Strade che si incrociano - 38. Premura - 41. Priva di umidità - 42. Vocali di mela - 44. Uno sport - 48. Nota musicale - 50. Grande confusione - 53. Epoca - 55. Sigla di Salerno - 56. In mezzo - 57. Viene prima del don - 58. Negozio con liquori - 59. Diminutivo di Luisa - 62. Affermazione - 64. Metà cena - 66. Sigla di Savona.

i CONTRARI

SCRIVI I CONTRARI DELLE PAROLE QUI SOTTO: NELLA COLONNA VERTICALE LEGGERAI IL NOME DI UN PESCE.

BENE

ODIO

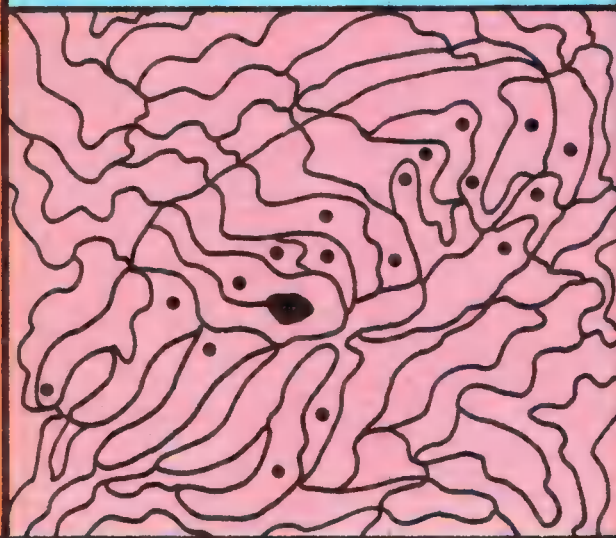
BIANCO

NIENTE

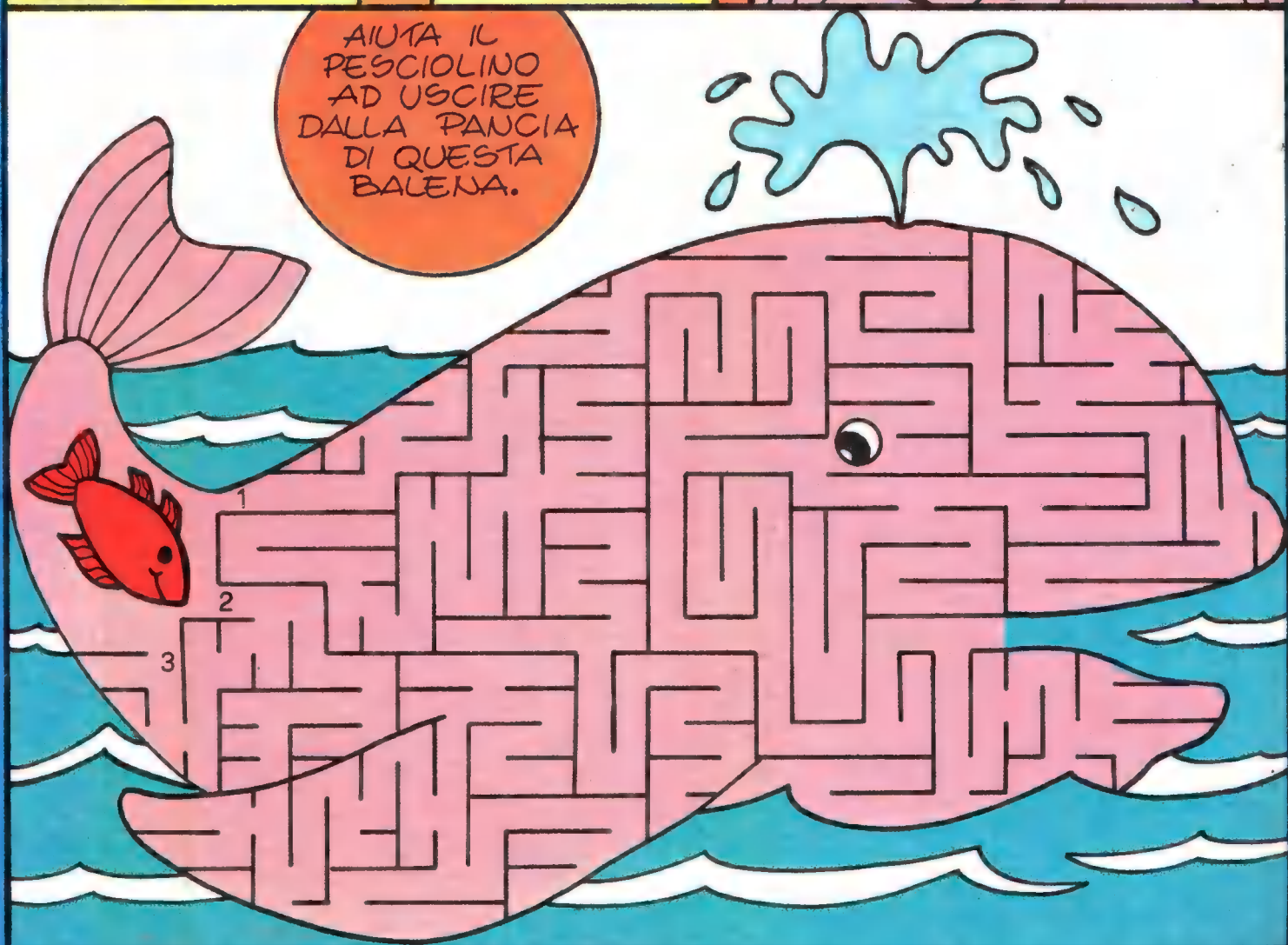
BASSO

COSA APPARIRÀ?!

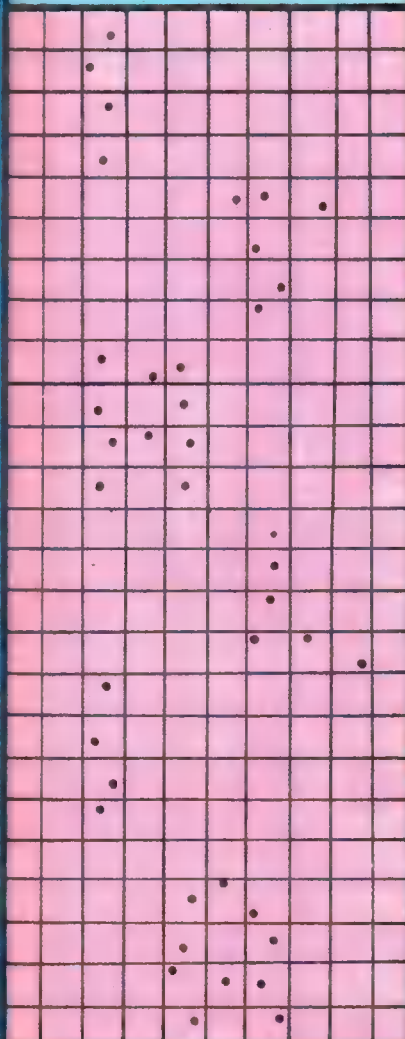
RIEMPI GLI SPAZI CON I PUNTINI E LO SAPRAI!~



AIUTA IL PESCIOLINO AD USCIRE DALLA PANCIA DI QUESTA BALENA.



RIEMPI GLI SPAZI
CON I PUNTINI.
IN VERTICALE
LEGGERAI...

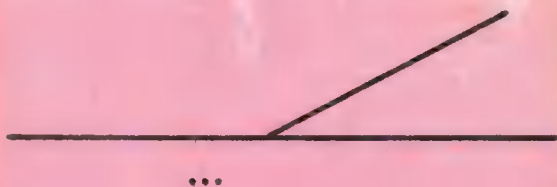


**Un po' di
geografia**



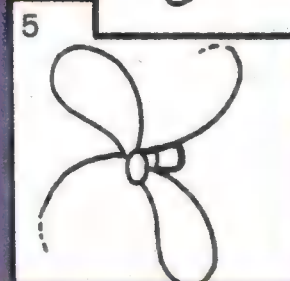
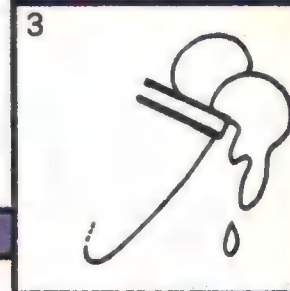
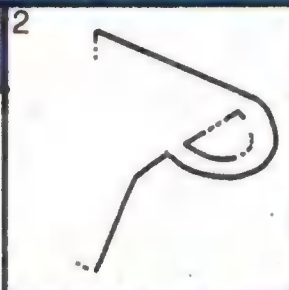
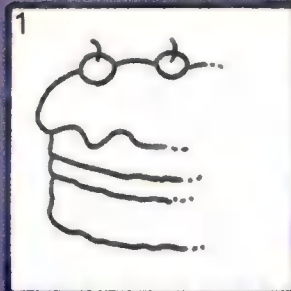
ILLUSIONE OTTICA

SAI DIRE QUALE PUNTINO
INCONTRA IL PROLUNGAMENTO
DELLA LINEA OBLIQUA?



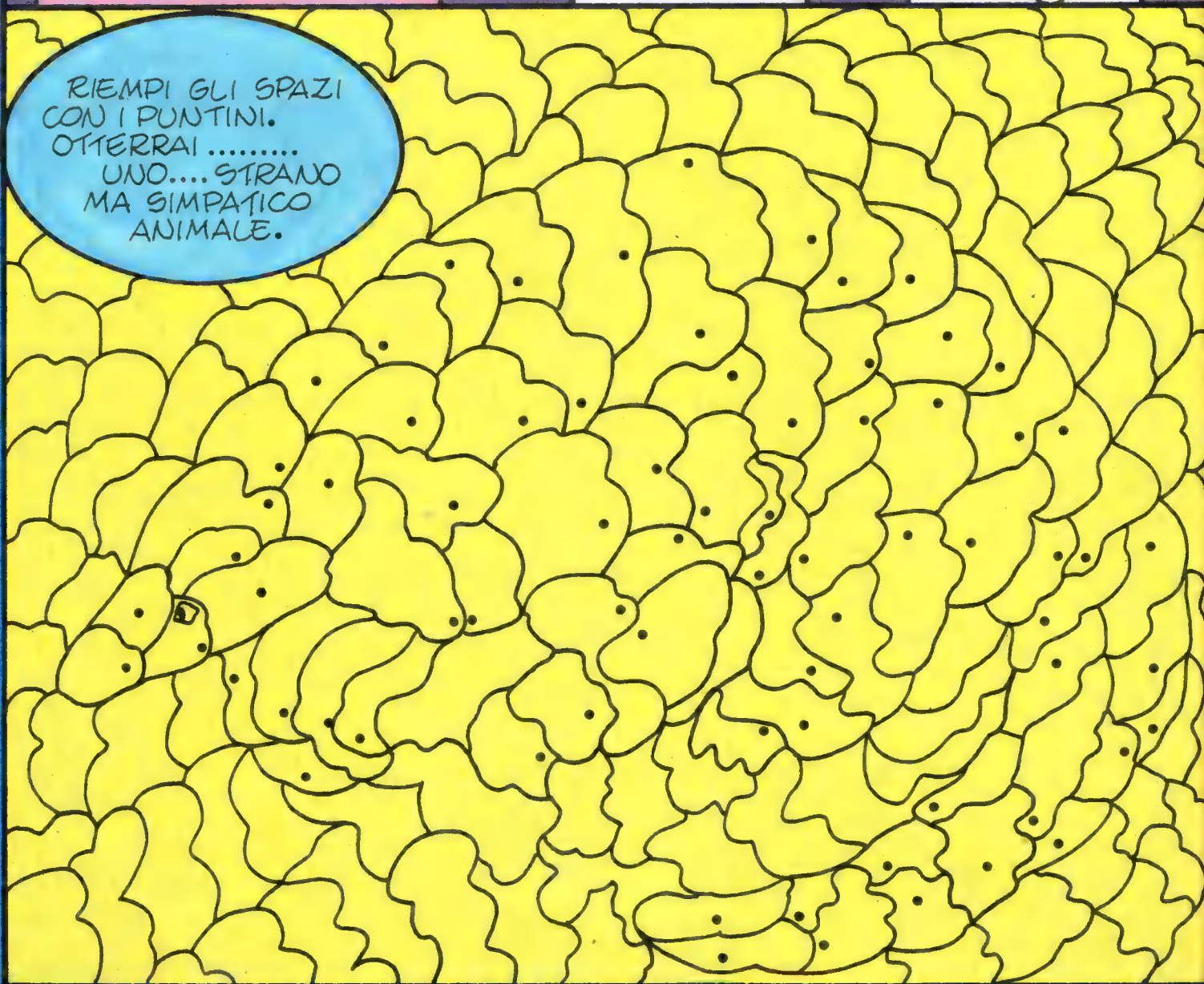
COMPLETA
LE FIGURE NEI QUADRI
DISTRATTI E SCRIVI LA LORO
INIZIALE NELLE CASELLE.

LEGGERAI IL NOME DI
UN NOTO ANIMALE.

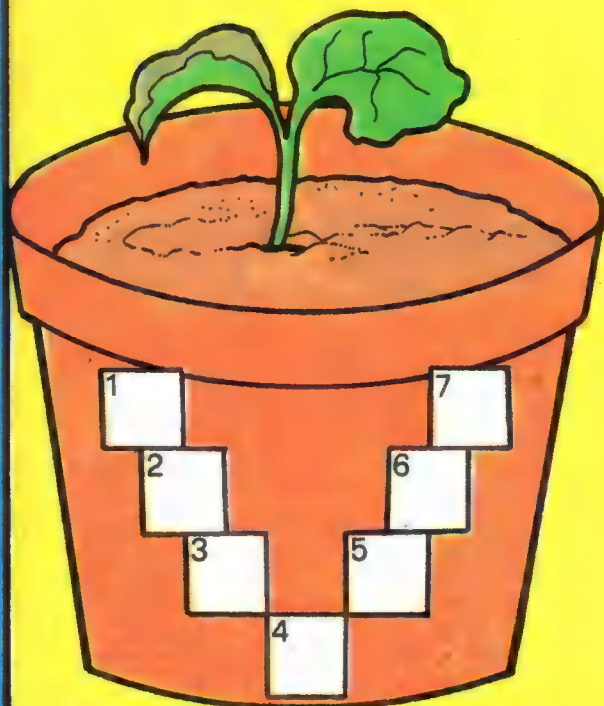


1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

RIEMPI GLI SPAZI
CON I PUNTINI.
OTTERRAI
UNO.... STRANO
MA SIMPATICO
ANIMALE.



ANAGRAMMA I CARTELLI E
TROVERAI 7 FIORI. SCRIVI LA
LORO INIZIALE NELLE CASELLE:
SAPRAI CHE FIORE C'E' NEL
VASO.



LOGIAGGIO

1

CARIE

2

SARO

3

LEAZAA

4

SONARCI

5

BISCOI

6

CHIORDEA

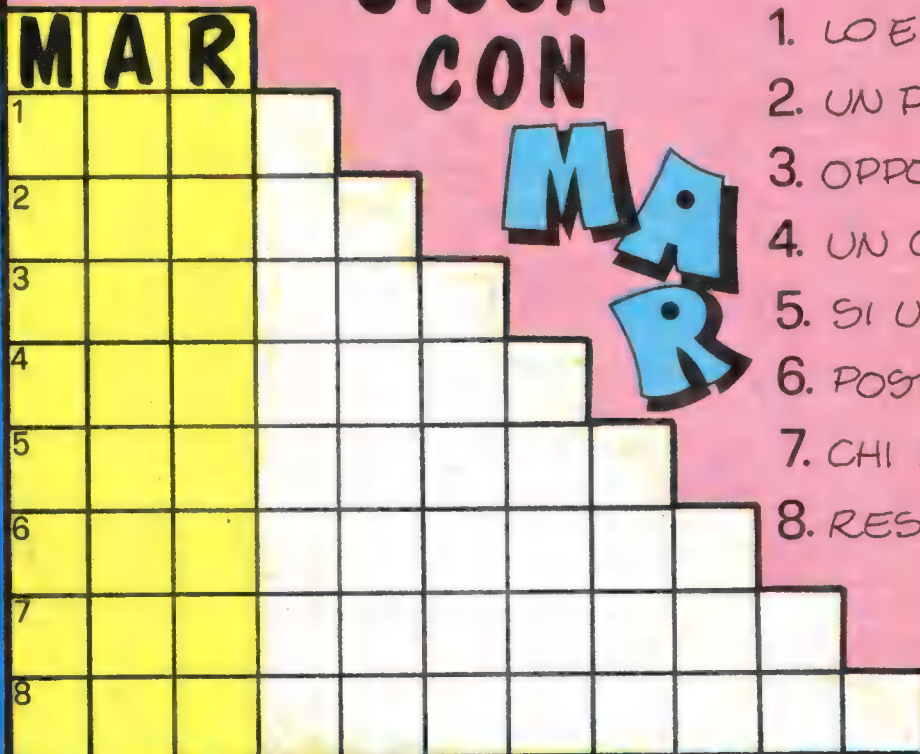
7

TROVA I 5 UCCELLINI
NASCOSTI TRA
LE FOGLIE!



GIOCA CON

MAR

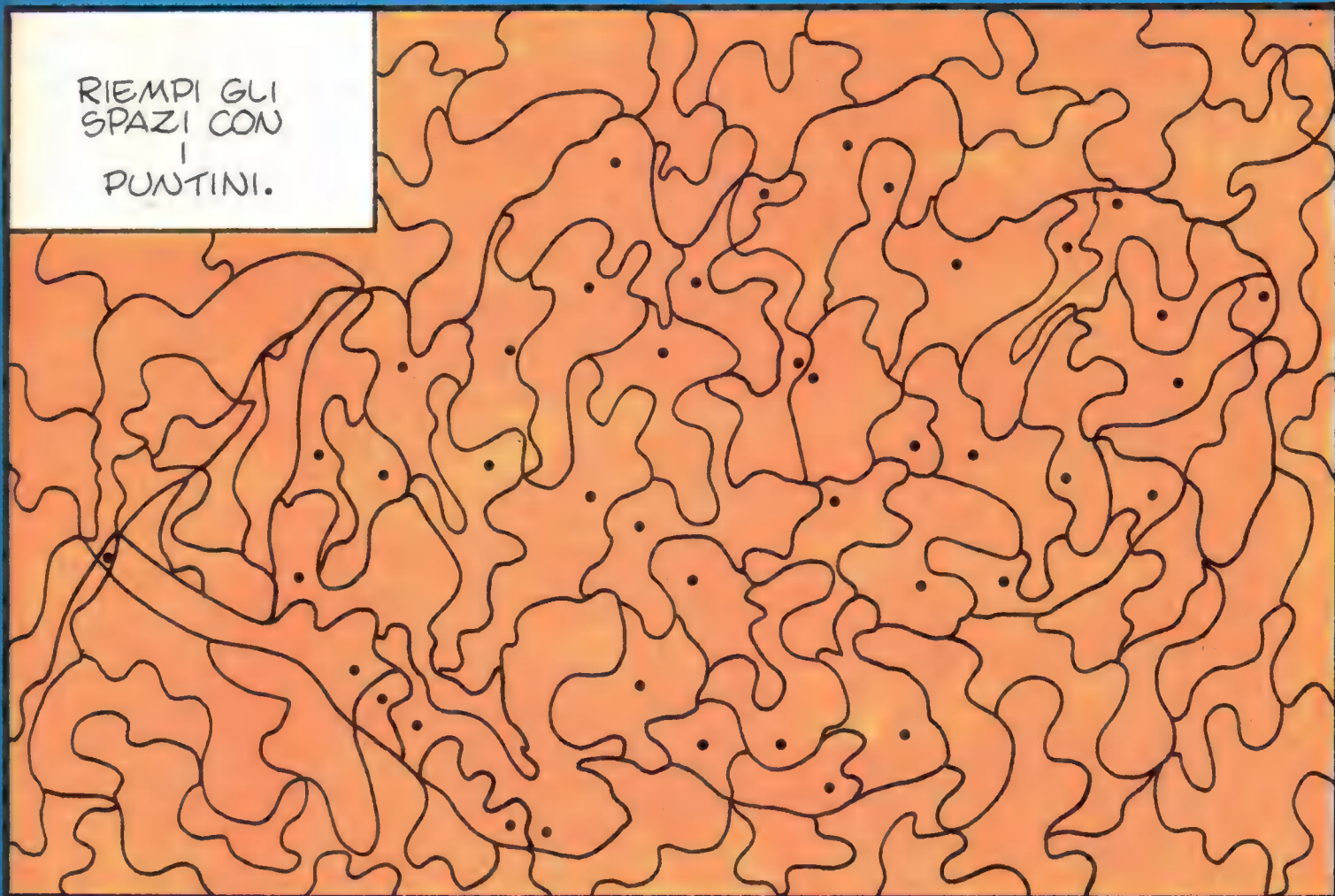


ORIZZONTALI:

1. LO È IL TIRRENO -
2. UN PIANETA -
3. OPPOSTO A MOGLIE -
4. UN COLORE -
5. SI USA CON I CHIODI -
6. POSTO A MARGINE -
7. CHI MARCIA -
8. RESIDENTE NELLE MARCHE -

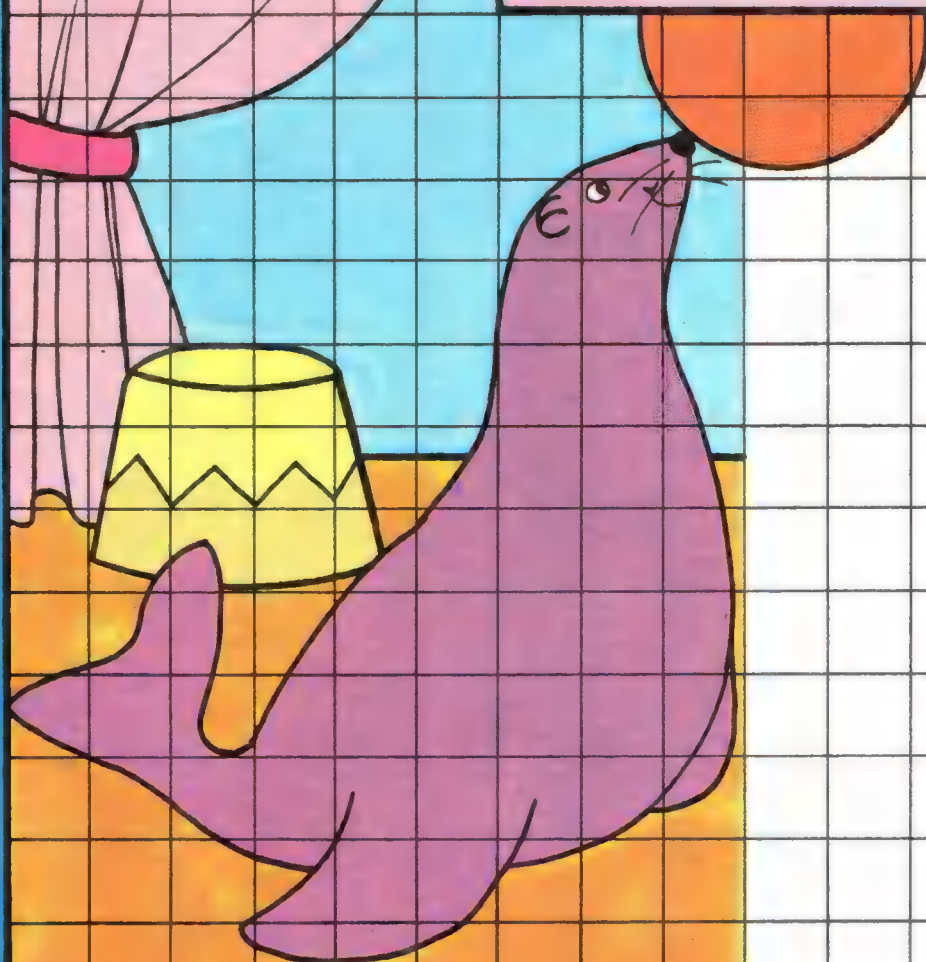
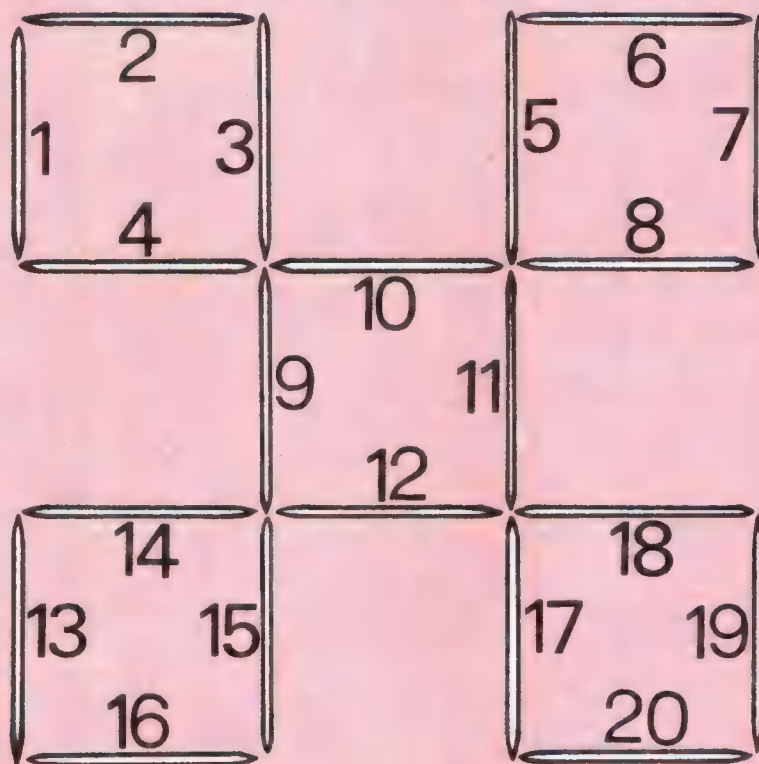


RIEMPI GLI
SPAZI CON
I
PUNTINI.



SPOSTANDO SOLO 3
STUZZICADENTI FORMA
7 QUADRATI INVECE
DI 5.
LAVORA MATEMATICAMENTE!!

SE VUOI SAPERE
QUANTO SEI ABILE....
DISEGNA LA FOCA.

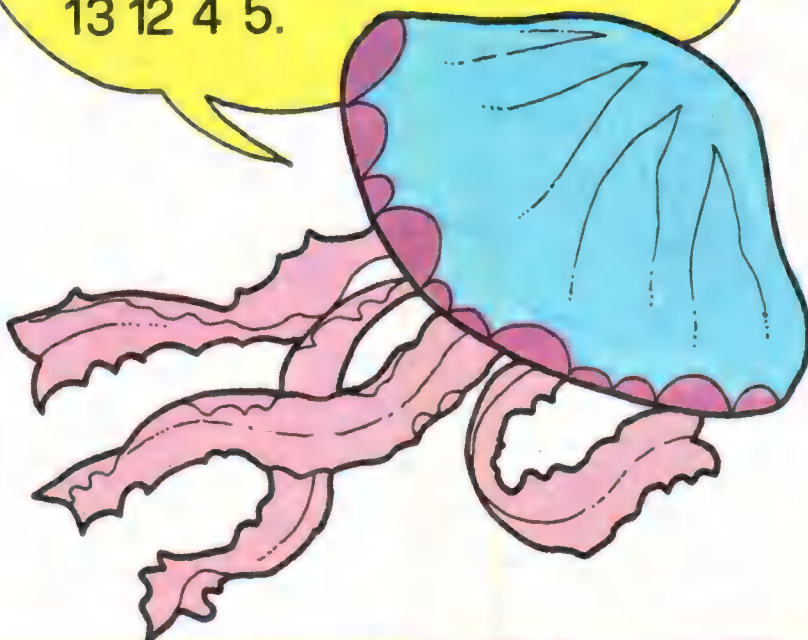


PER SAPERE COSA
DICONO QUESTI DUE
ANIMALI MARINI, SOSTI-
TUISCI I NUMERI, ALLE
CORRISPONDENTI LETTERE
DELL'ALFABETO.

9 13 - 11 9
3 8 9 1 11 13
1 18 18 9 12 9 1.

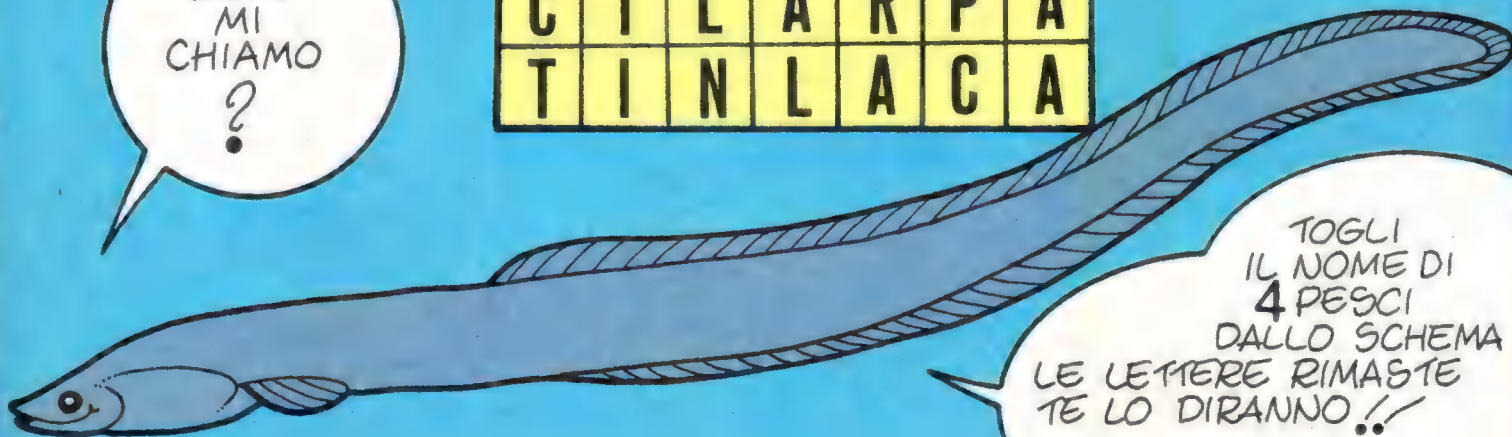


9 10 - 11 9 13 - 12 13 11 5 -
5 - 11 5 4 19 17 1. - 11 9 -
17 14 13 17 18 13, - 10 1 =
17 3 9 1 12 4 13 11 9 - 18 16 1 =
17 14 13 16 18 1 16 5 - 4 1 10 10 5
13 12 4 5.



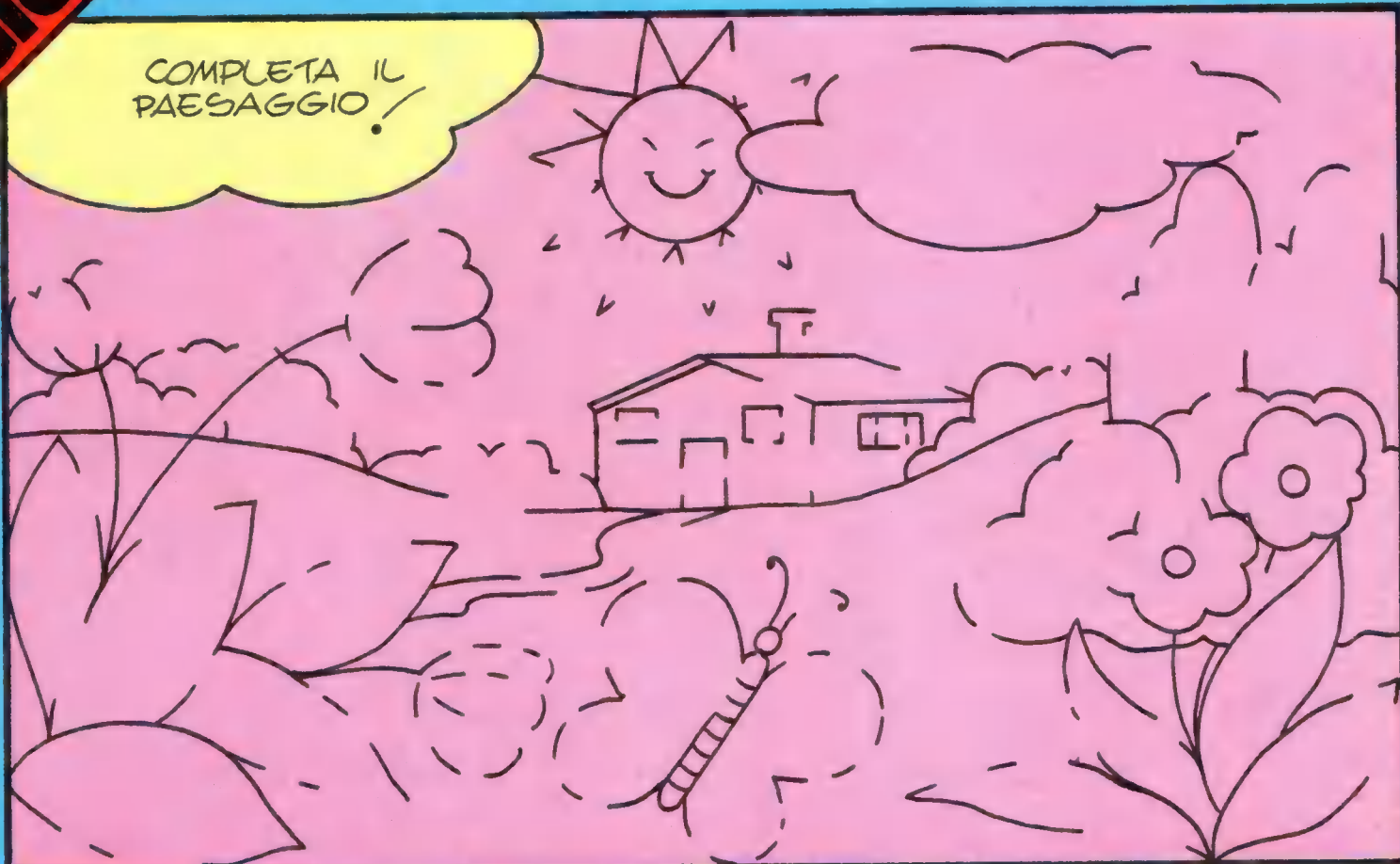
COME
MI
CHIAMO
?

T	R	A	O	N	T	A
G	A	G	O	N	E	U
C	I	L	A	R	P	A
T	I	N	L	A	C	A

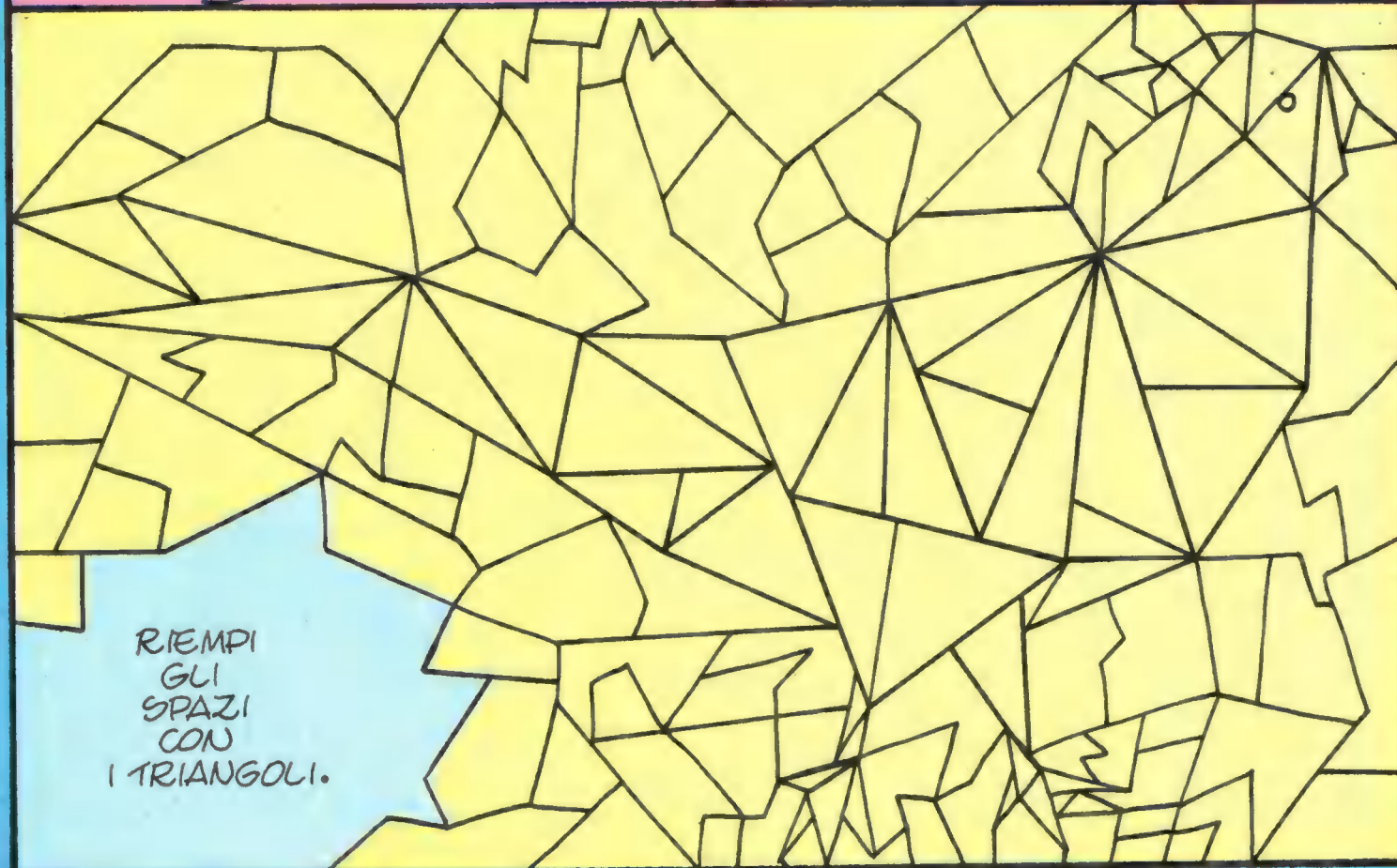


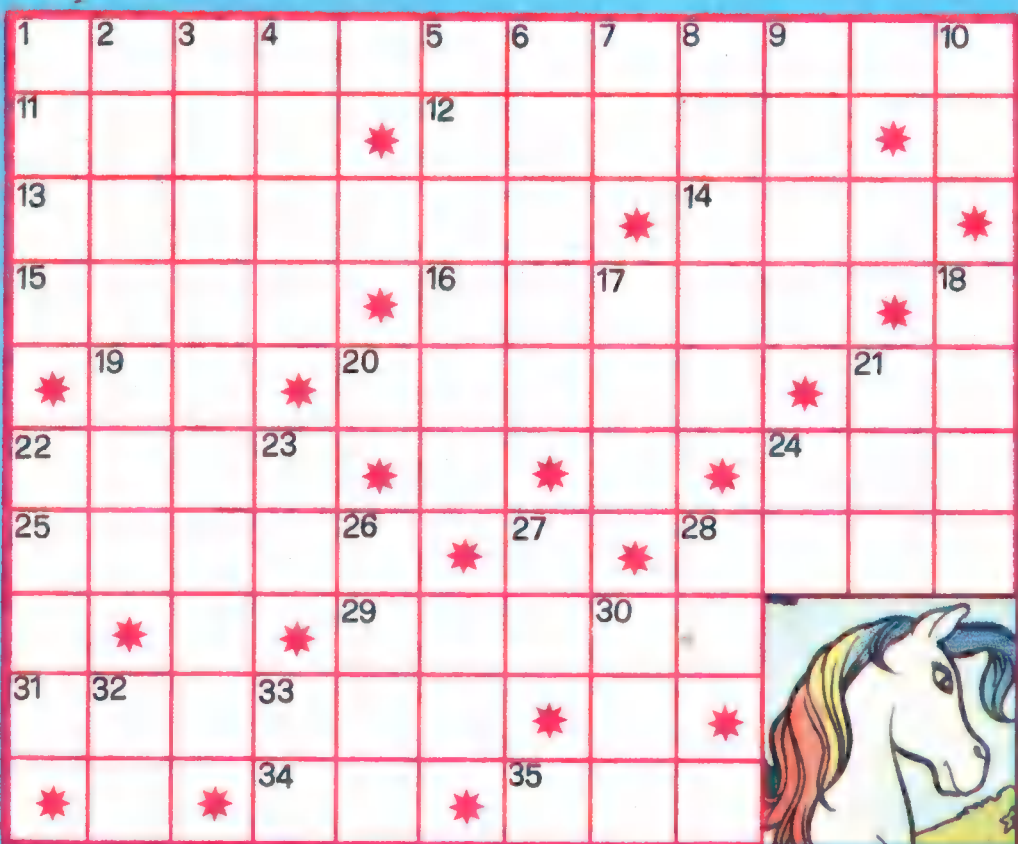
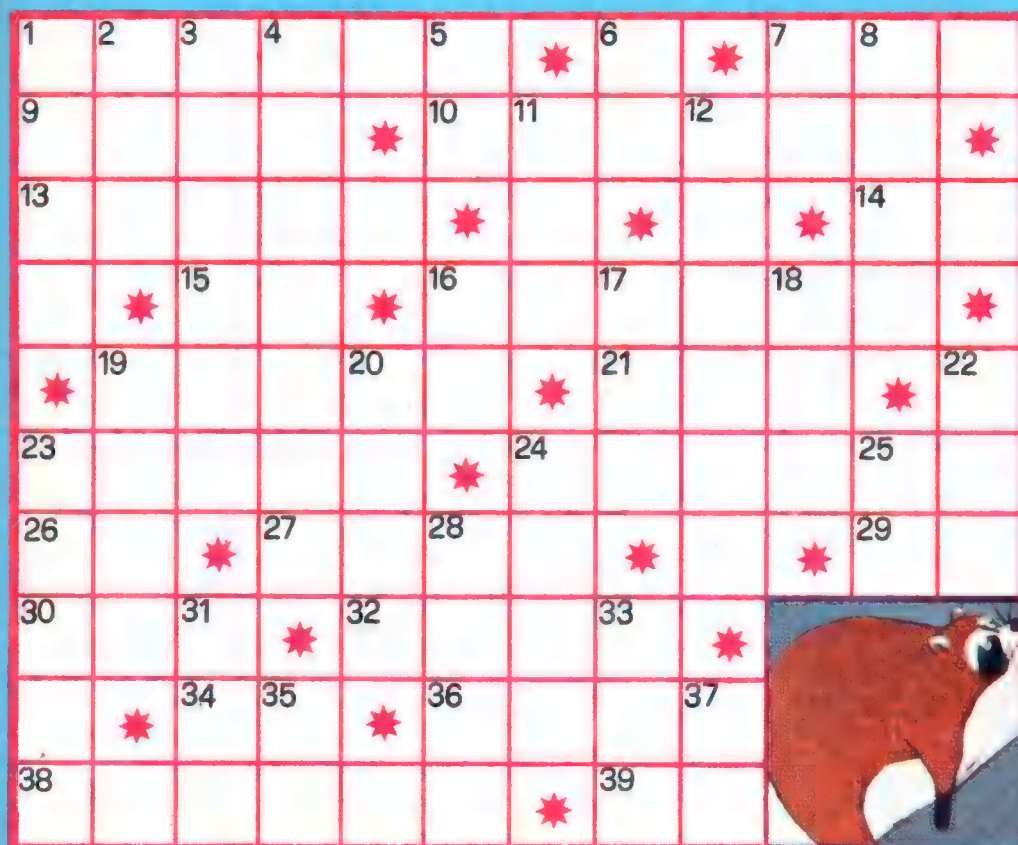
TOGLI
IL NOME DI
4 PESCI
DALLO SCHEMA
LE LETTERE RIMASTE
TE LO DIRANNO!!

COMPLETA IL
PAESAGGIO!



RIEMPI
GLI
SPAZI
CON
I TRIANGOLI.





PAROLE INCROCIATE

ORIZZONTALI: 1. Il personaggio del disegno - 7. Epoca - 9. La respirazione - 10. Contrario di disonestà - 13. È un pianeta - 14. Sigla di Napoli - 15. Metà etto - 16. Usare la lima - 19. Contrario di disunita - 21. Comodità, ricchezze - 23. Capace, abile - 24. Guida l'aereo - 26. Sigla di Alessandria - 27. Movimento del mare - 29. Metà esse - 30. Costrui l'arca - 32. Le stanze della scuola - 34. Affermazione - 36. Le sponde del fiume - 38. Recitano - 39. Sigla di Ancona.

VERTICALI: 1. Si coprono di foglie - 2. Grosso pappagallo colorato - 3. Metà donna e metà pesce - 4. Contrario di buono - 5. Articolo maschile - 6. Sigla di Genova - 7. Extra Terrestre - 8. Vivono nello stagno - 11. Né voi, né loro - 12. Errori - 16. Nota musicale - 17. Contrario di sempre - 18. Piccolo corso d'acqua - 19. Grido - 20. Abitazione di animali - 22. Lo è il metano - 23. Vi si depositano i soldi - 24. Sostengono i fili della luce - 25. Una bevanda - 28. Contrario di molli - 31. Opposto ad ovest - 33. Nome femminile - 35. Pronome - 37. Sigla di Enna.



PAROLE INCROCIATE

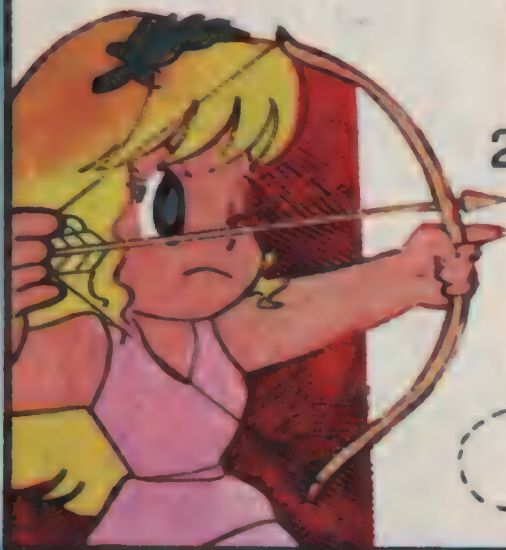
ORIZZONTALI: 1. Il personaggio del disegno - 11. Sono bianchi o bruni - 12. Antiche armi - 13. Plurale di latrato - 14. Rabbia - 15. Contrario di ama - 16. Capitale della Grecia - 19. Dentro - 20. Contrario di lievi - 21. Sigla di Salerno - 22. Vi si coltivano ortaggi - 24. Pronome - 25. Il re della foresta - 28. Contrario di spesso - 29. Strutture portanti nelle costruzioni - 31. Nome maschile - 34. Pronome - 35. Lo è il metano.

VERTICALI: 1. Non è in compagnia - 2. Mancare alla parola data - 3. Serve per spegnere l'incendio - 4. La nostra moneta - 5. Plurale di altare - 6. Rifugio di montagna - 7. Dentro - 8. Chicchi d'uva - 9. Contrario di bianche - 10. Sigla di Ancona - 17. Nome di donna - 18. L'abito del frate - 21. Opposto a nord - 22. È un condimento - 23. Come il 7 verticale - 24. Articolo femminile - 26. Cento grammi - 27. Nota musicale - 28. Sigla di Rieti - 30. Strada - 32. Monarca - 33. Affermazione.





QUAL È IL TRAGITTO
CHE FARA' LA FRECCIA
DI POLLON PER COLPIRE
APOLLO?



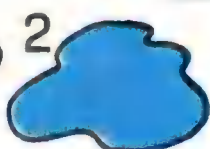
COMPLETA IN
VERTICALE LE
PAROLE DELLO
SCHEMA.

LE LETTERE
AGGIUNTE
FORMERANNO IL
NOME DI UN....

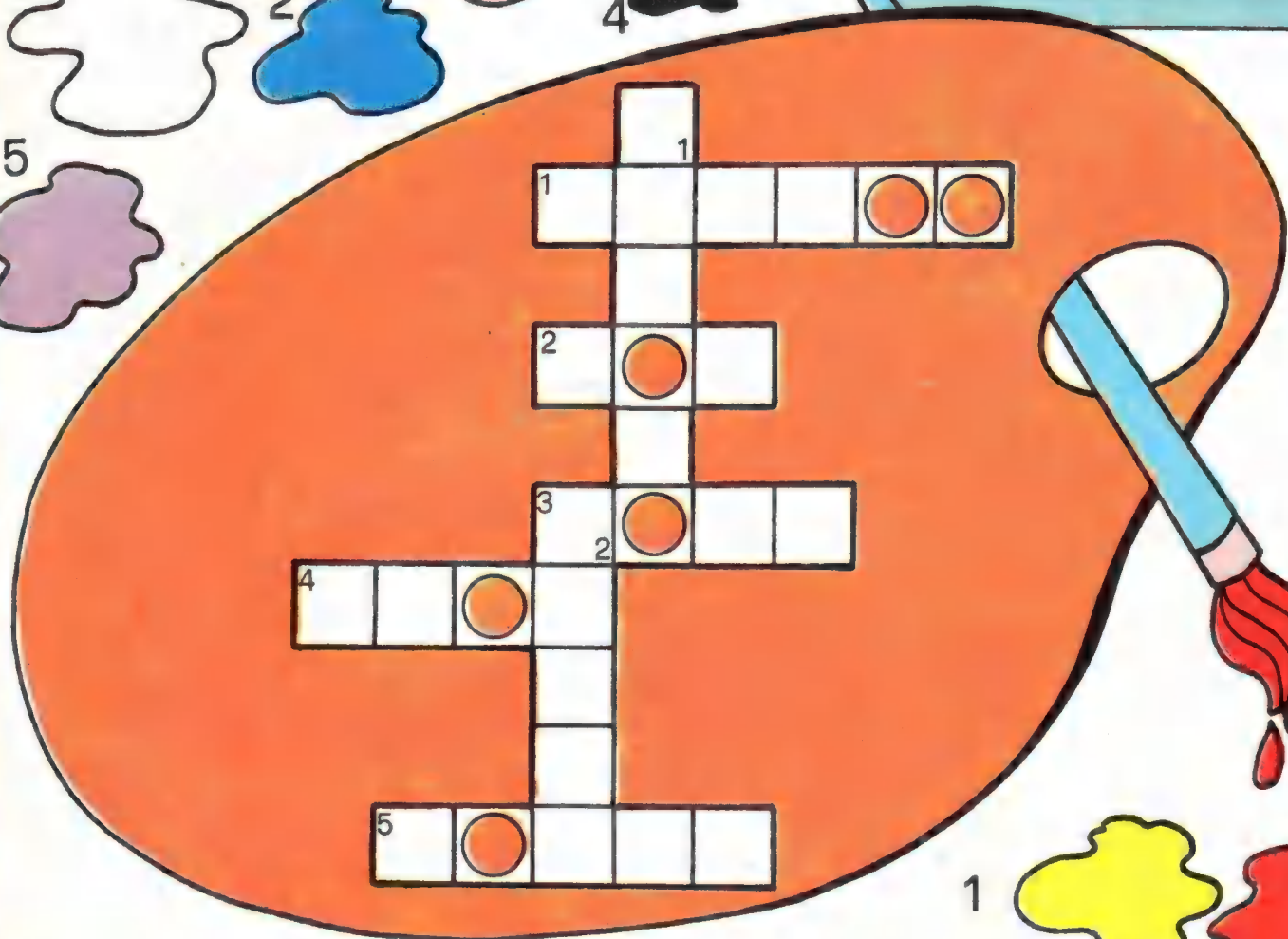
....FAMOSO
PIITTORE!!

N	B	N	P	P	C	T	P	T	T	M	T
I	I	E	I	R	A	R	E	E	E	I	R
O	N	B	O	N	A	S	O	T	O	U	N
T	C	I	T	T	C	T	R	R	R	R	C
E	O	A	A	O	E	E	A	O	O	A	O

ORIZZONTALI



SCRIVI I COLORI
NELLA TAVOLAZZA:
NEI CERCHI
LEGGERAI.....



VERTICALI



GLI ERRORI

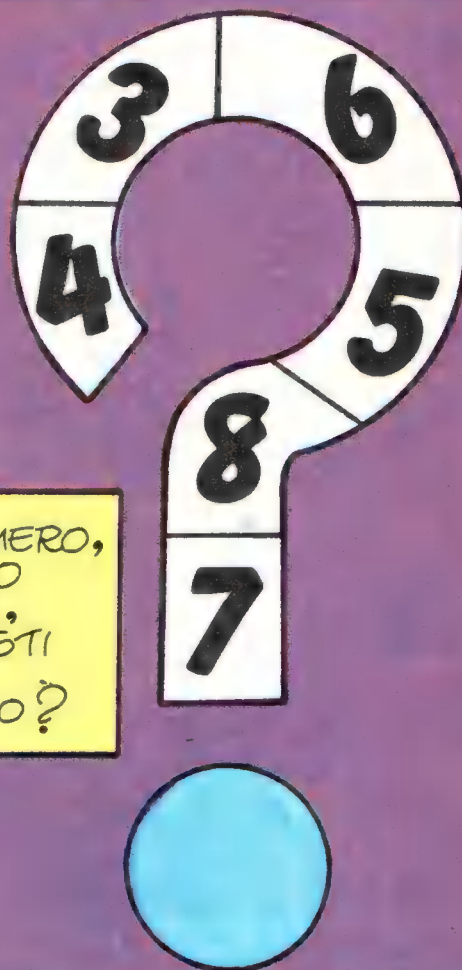
IN QUESTI DISEGNI CE NE SONO 3.
TROVALI!!



UNO DI QUESTI NUMERI NON VA
D'ACCORDO CON GLI ALTRI
QUAL E' E PERCHE'?



QUALE NUMERO,
SECONDO
LOGICA,
SCRIVERESTI
NEL
CERCHIO?



USANDO LA TECNICA DEI
REBUS TROVA TRE CITTA'.

3 NTO

TE



NA

CHE STRADA DEVE
FARE L'APE PER
RAGGIUNGERE
L'ALVEARE?



1

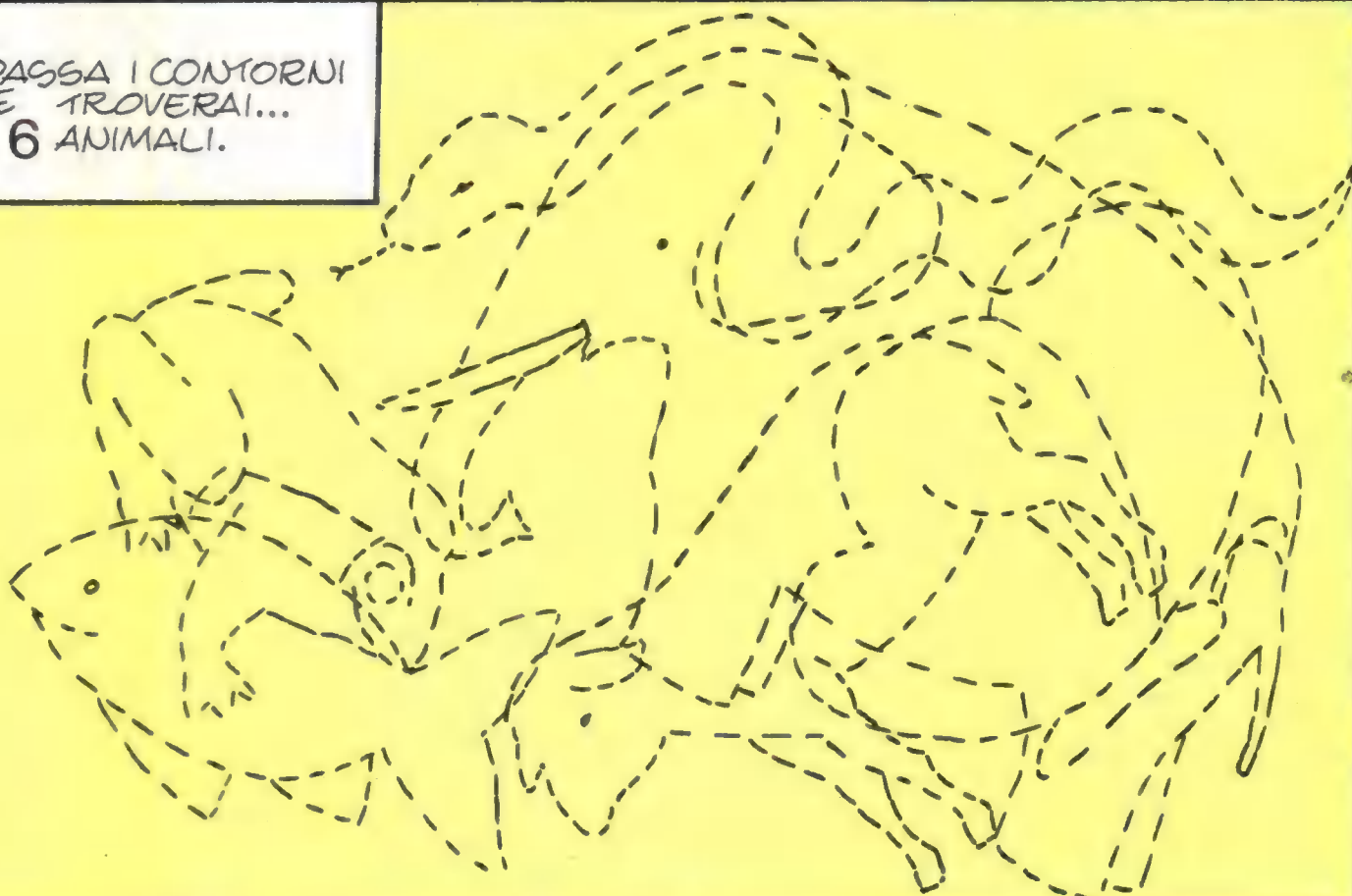
2

3

4



RIPASSA I CONTORNI
E TROVERAI...
6 ANIMALI.



MINIREBUS

SC

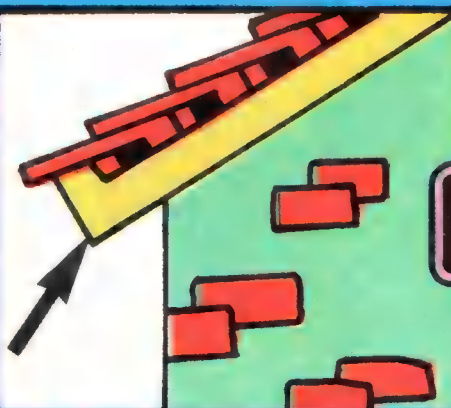


GR

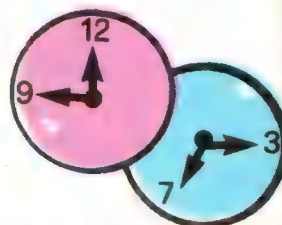


6.10

MINIREBUS



REDI



8.2.6

ECCO LE SOLUZIONI DEI GIOCHI PUBBLICATI SUL NUMERO 33

Pagina 51:

Spostare, partire, orfana, stato, tino, ara, re, e.

Pagina 52:

Meglio un uovo oggi che una gallina domani.

7

1 4

2 2 8

6 9

3

Pagina 53:

Tanto, manto, santo, canto.

Pagina 54:

Cocomero.

Una scavatrice.

Pagina 55:

Argentina, Monaco, Egitto,

Ruanda, Italia,

Cecoslovacchia, Austria.

Un cammello e un cervo.

Una pera.

Pagina 56:

Miele.

Bari.

Due ciliegie.

Pagina 58:

La linea 7-10.

Una giraffa.

Pagina 59:

Rosa.

Gufo.

Pagina 60:

Volpe.

La ragnatela numero 4.

Pagina 61:

Cammello.

S
F A T O
I I
L
O A

Pagina 62:

Pimpa va a Parigi.

Senna.

Pagina 63:

Gettone telefonico.

Graffiti pompeiani.

Granello di sale.





RIDIAMO INSIEME

CON LA TUA BARZELLETTA...



Le autrici di queste dieci barzellette vincono la simpatica borsa della linea Baganda della ditta NOVALI per trascorrere allegramente tutta l'estate e... anche il resto dell'anno!

Le barzellette più belle, oltre a essere pubblicate, vengono anche premiate con un bellissimo regalo! Se vuoi mandarci la tua barzelletta, inviala su cartolina postale, completa di nome, cognome, indirizzo, età, taglia e numero di piede a: Ridiamo insieme a cura di Alessandra Sala, Corriere dei Piccoli, via Scarsellini 17 - 20161 Milano.

A SCUOLA,
di Paola Nobile (Milano)

Perché Archimede fu ucciso da un soldato romano?
Perché inventò la leva!

L'ELETTRICISTA,
di Pia Zanelli (Milano)

La signora Maria protesta con l'elettricista: «Le ho telefonato diverse volte pregandola di venire urgentemente a ripararmi il campanello di casa. Perché non è venuto?».

«Ma cosa dice signora... sono passato ieri pomeriggio e ho suonato e risuonato, ma nessuno è venuto ad aprire!».

INDOVINELLO,
di Pamela Giovannelli (Roma)

Qual era il nome della dea della caccia?
Per Diana, non me lo ricordo proprio!

IN CALZOLERIA,
di Roberta Zardi (Corcagnano)

Un cliente prova diverse paia di scarpe, senza trovare però quella che gli vada bene. La commessa gli fa provare l'ennesimo paio e gli chiede:

«Queste le vanno bene?».

«No, non entra il piede!».

«Provi a tirar fuori la linguetta», ribatte la commessa.

Il cliente tira fuori tutta la lingua e replica: «Signorina... non entra lo stesso!».

CORTEGGIAMENTI,
di Maurizia Ghirardelli (Sassuolo)
«Ehi tu! Sono otto mesi che ti vengo dietro. Se ti sposti, passo!».

SORPRESA,
di Elisabetta Polato (Villafranca)
Un tale a cui è stata rubata l'automobile si sfoga con un amico. «E pensa che avevo pagato solo una rata!».

«Pensa alla sorpresa del ladro», lo rincuora l'amico, «quando si accorgerà di dover pagare tutte le altre!».

TRA FORMICHE,
di Giovanna Marzola (Paternò)
Due formiche decidono di fare una corsa. Ad un tratto una delle due si ferma di colpo. L'altra, incuriosita, le domanda: «Perché ti sei fermata?».
«Mi è entrata una mosca nell'occhio!».

IL TRAMONTO,
di Ilenia Crocetti (S. Chiara Casano)
Disse il sole al cielo:
«Ti amo».
Il cielo arrossì e così nacque il tramonto.

TRA POETI,
di Emanuela Ferrara (Roma)
Un poeta dice ad un altro: «Mi è successa una cosa gravissima! Mio figlio di tre anni ha bruciato il mio ultimo libro!».
E l'altro risponde: «Come, così piccolo... sa già leggere?».

BATTUTA,
di Santa Nespoli (Acerra)
Un medico, aprendo la finestra dell'ambulatorio, chiede al suo paziente: «Sente freddo?».
«No, sono sordo!».

...E CON
LA NOSTRA

CHE MERAVIGLIA!
SU QUEST'ISOLA
C'E' ANCHE UNA
SORGENTE!



A SCUOLA,
di Giovanni Gallina (Milano)
Contro chi combatterono i Galli?
Contro... le volpi e le faine!

LA BRUTTA NOTIZIA,
di Massimo Martini (Crevalcore)

Un tale, attraversando la strada, viene investito da un'automobile. In ospedale viene sottoposto alle cure del caso e, dopo un mese, dà finalmente segni di ripresa. Il medico, dopo averlo visitato, gli dice:

«Devo purtroppo darle una cattiva notizia: non è più in grado di lavorare!».

Il paziente spalanca gli occhi sorpreso ed esclama:

«D'accordo... e ora mi dica la cattiva notizia!».

L'AVVOCATO,
di Martina Mazzon (S. Cipriano)

Un tale riceve due parcelle dall'avvocato e gli telefona protestando.

«Sono venuto una volta sola nel suo studio, perché mi ha mandato due parcelle?».

«Non si ricorda?», ribatte l'avvocato. «Dopo che se n'è andato la prima volta, è tornato per chiedermi se avevo visto il suo ombrello!».

ANNUNCIO MATRIMONIALE,
di Gianni Tassinari (Carpinello)

Il giorno 36 del mese di agosto dell'anno del mai si sposteranno: il signor E.T. e la signorina Fantascienza. A tutti e due auguri spaziali!

INDOVINELLO,
di Tiziana Formisano (Torre del Greco)

Qual è il nome del ministro dell'agricoltura polacco?
Andrei Periboschy.

IMPAZIENZA,
di Cristina Perrone (Parabita)
Stufo di aspettare, il marito grida alla moglie: «Allora, sei pronta per partire?».
«Per l'amor di Dio, stai calmo!» risponde la moglie. «È da un'ora che ti dico che sarò pronta tra un minuto!».

TRA ADAMO ED EVA,
di Ilaria Capelli (Turbigo)

Eva dice ad Adamo:

«Dove sei stato tutto questo tempo? Non te la sarai spassata con un'altra donna?».

«Ma non farmi ridere... se sei l'unica donna che esiste!».

«Vieni qui!», ribatte Eva.

«Cosa vuoi farmi?» chiede Adamo.

«Contarti le costole... non si sa mai!».

TUTTI SENZA SCARPE,
di Eleonora Torriani (Cernusco sul Naviglio)

Due italiani vengono inviati in Africa per lavoro e le mogli raccomandano loro di portare a casa delle scarpe di cocodrillo.

Un giorno, in riva al Nilo, i due cominciano a cercare i cocodrilli. Verso sera sono ancora lì, mentre in giro ci sono tantissimi cocodrilli. Uno dei due, stravolto, dice all'altro:

«Se anche il prossimo non ha le scarpe io smetto di cercare e torno in Italia!».

BATTUTA CICLISTICA,
di Florinda Boccanera (Roma)

«Che fai alla bicicletta?».

«Non vedi? Tolgo il Carter!».

«E al posto del Carter cosa metti?»

«Il Reagan!».

BATTUTE,
di Roberta Raffaglio (Brescia)

Che cosa dice una pistola scarica?

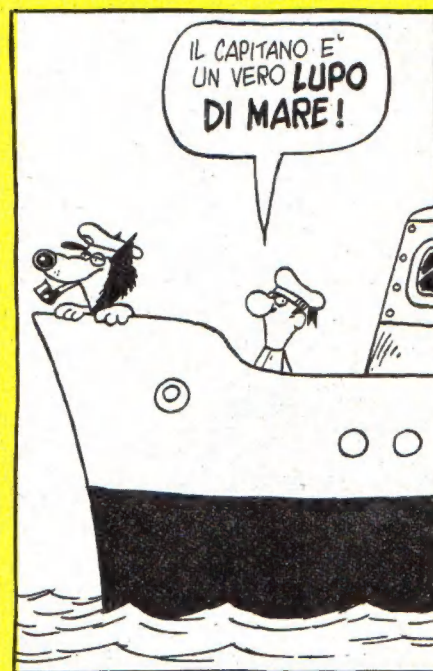
Che mi venga un colpo!

Cosa ci fanno tre uomini in bagno?

Il consiglio di Gabinetto!



Gli autori di queste dieci barzellette vincono il divertente orologio subacqueo della LED ITALY con i nostri amichetti puffi. Per puffare l'ora anche sott'acqua!



CORRIERE dei PICCOLI

Settimanale illustrato
di racconti, giochi e avventure
dell'Editoriale del Corriere della Sera
Anno LXXVII - N. 34
Milano, 25 agosto 1985

Direttore responsabile:
Marcello Minerbi

Redazione
Dino Barbano
(capo redattore grafico)
Tiziano Cantatore
Valerio Manara
Alessandra Sala

Collaboratore fisso
Federico Maggioni

Segreteria
Annalisa Cicorella
Luigina Ottolenghi



Periodico iscritto
alla Federazione
Italiana
Editori Giornali



Accertamenti
diffusione stampa
certificato n. 684
del 20-12-1983

DIREZIONE E ROTOCALCOGRAFIA: 20100 Milano, via Scarsellini 17 - **Amministrazione:** 20100 Milano, via Solferino 28 - **Printed in Italy** - **Distribuzione:** Rizzoli Editore, 20132 Milano, via A. Rizzoli 2, tel. 02/25843500 - **UN NUMERO:** L. 1.500 - **ARRETRATI:** L. 3.000 - **PUBBLICITÀ:** Divisione Pubblicità Gruppo Rizzoli-Corriere della Sera, 20100 Milano, c.so Garibaldi 86, tel. 6339, tel. interurbano (02) 6353. **Indirizzo telegr. Corsera Milano. Telex 310031, Corsera - Spedizione in abbon. postale Gruppo II/70 - c/c post. 232207 - Scritti e disegni, pubblicati o no, non vengono restituiti - Registr. presso il Trib. di Milano n. 142 del 2/7/1948 - EDITORIALE DEL CORRIERE DELLA SERA s.p.a.**

DISTRIBUZIONE IN ITALIA E ALL'ESTERO: Rizzoli Editore - via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano - tel. 2588.

ARRETRATI

I numeri arretrati vanno richiesti a: Rizzoli Editore - Ufficio Arretrati - via A. Rizzoli, 2 - 20132 Milano, inviando anticipatamente l'importo, che corrisponde al doppio del prezzo di copertina, in francobolli o a mezzo c/c post. n. 317206. Per i residenti all'estero vale la stessa procedura, ma il costo di una copia arretrata corrisponde al doppio del prezzo di copertina più le spese postali. Per informazioni più dettagliate scrivere a Rizzoli Editore - Diffusione Estero Periodici - via Angelo Rizzoli 2 - 20132 Milano.

ABBONAMENTI

Rizzoli Editore - Servizio Abbonamenti - via A. Rizzoli, 2 - 20132 Milano - tel. 02/25.88.

Italia: annuale (52 numeri) L. 62.400, semestrale L. 33.150 - Pagamento anticipato a mezzo: c/c post. n. 199208 - assegno bancario - vaglia postale - carta di credito Bankamerica - Conto d'identità.

Estero: annuale (52 numeri) L. 104.700, semestrale L. 54.600. Per l'invio aereo chiedere direttamente al Servizio Abbonamenti la sovrattassa da versare. - Pagamento anticipato a mezzo: assegno bancario - vaglia postale internazionale - c/c post. internazionale n. 199208 - bonifico bancario. ● L'abbonamento andrà in corso, salvo diversa indicazione, dal primo numero raggiungibile e può avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno.

● L'abbonamento per l'Italia può essere richiesto anche a mezzo telefono, chiamando il numero 02/25843500.

● Per il rinnovo attendere l'avviso di scadenza.

Per il cambio di indirizzo informare il Servizio Abbonamenti almeno 20 giorni prima del trasferimento (45 giorni per l'estero), allegando possibilmente l'etichetta con la quale arriva la rivista: il servizio è gratuito.

Il nuovo
Corrierino
è sempre
superfantastico!



Verissimo,
ci sono storie
bellissime...

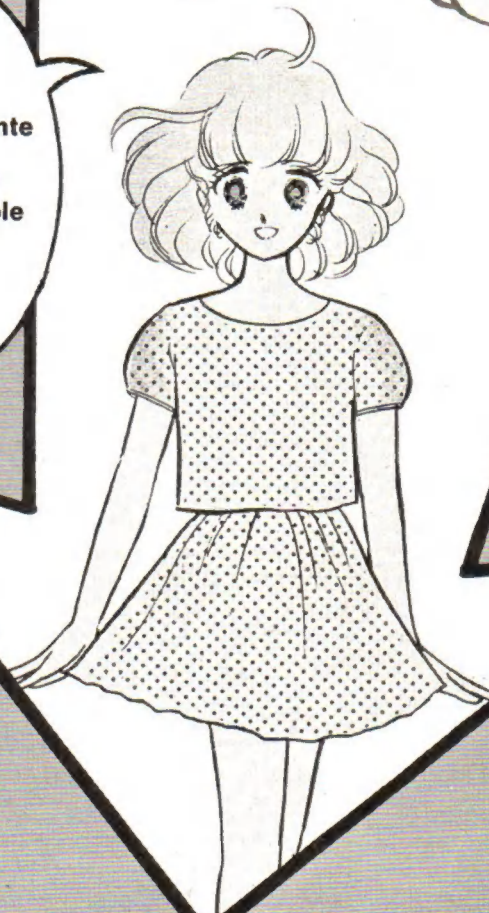
...giochi
nuovi...



...e sui numeri
che verranno
dopo troverai
altri
superconcorsi



Improvvisamente
Yu si è
trasformata
nell'incantevole
Creamy!



...
il
CORRIERE dei PICCOLI!

ste Fortissimo • Vestite Forti
o • Vestite Fortissimo • Vestite Forti



Veste Fortissimo • Veste Fortissimo • Veste Fortissimo • Veste Fortissimo • Veste Fortissimo • Veste Fortissimo